

ネット・ゲーム使用と生活習慣に関する実態調査
(対象年齢:10 歳～79 歳)調査結果

※全体の分析対象者は 4860 名です。質問によって回答の対象者が異なるため、合計の回答数が異なります。

最初に、あなた自身のことについて、質問します。

表 1. (全員への質問) 問 1. あなたは男性ですか、女性ですか。

	男性	女性	合計
回答数	2327	2533	4860
割合	47.9%	52.1%	100.0%

表 2-1. (全員への質問) 問 2 あなたは何歳ですか。

性別	平均値	回答数	標準偏差
男性	49.23	2327	18.96
女性	48.65	2533	18.73
合計	48.93	4860	18.84

表 2-2. 年齢の分布

		男性	女性	合計
10-14 歳	回答数	125	115	240
	割合	5.4%	4.5%	4.9%
15-19 歳	回答数	124	125	249
	割合	5.3%	4.9%	5.1%
20-24 歳	回答数	81	109	190
	割合	3.5%	4.3%	3.9%
25-29 歳	回答数	86	106	192
	割合	3.7%	4.2%	4.0%
30-34 歳	回答数	114	142	256
	割合	4.9%	5.6%	5.3%
35-39 歳	回答数	159	215	374
	割合	6.8%	8.5%	7.7%
40-44 歳	回答数	196	209	405
	割合	8.4%	8.3%	8.3%

		男性	女性	合計
45-49 歳	回答数	207	228	435
	割合	8.9%	9.0%	9.0%
50-54 歳	回答数	208	208	416
	割合	8.9%	8.2%	8.6%
55-59 歳	回答数	187	222	409
	割合	8.0%	8.8%	8.4%
60-64 歳	回答数	216	216	432
	割合	9.3%	8.5%	8.9%
65-69 歳	回答数	233	223	456
	割合	10.0%	8.8%	9.4%
70-74 歳	回答数	234	243	477
	割合	10.1%	9.6%	9.8%
75-79 歳	回答数	157	172	329
	割合	6.7%	6.8%	6.8%

注)割合は、性別ごとの合計回答数に対する割合を示している。

(全員への質問) 問3. あなたは学校に通算で何年行きましたか。

表 3-1 【全年齢】

性別	平均値	回答数	標準偏差
男性	13. 19	2302	3. 21
女性	12. 88	2506	2. 72
合計	13. 03	4808	2. 97

表 3-2. 【18 歳以上限定】

性別	平均値	回答数	標準偏差
男性	13. 73	2092	2. 77
女性	13. 28	2318	2. 33
合計	13. 49	4410	2. 56

表 4. (18 歳以下の方のみの質問) 問4 あなたの今の学年を教えてください。

		小学 4 年生	小学 5 年生	小学 6 年生	中学 1 年生	中学 2 年生	中学 3 年生	高校 1 年生	高校 2 年生	高校 3 年生	その他	合計
男性	回答数	6	22	36	29	20	37	19	27	26	4	226
	割合	2. 7%	9. 7%	15. 9%	12. 8%	8. 8%	16. 4%	8. 4%	11. 9%	11. 5%	1. 8%	100. 0%
女性	回答数	11	27	19	18	24	35	26	20	25	3	208
	割合	5. 3%	13. 0%	9. 1%	8. 7%	11. 5%	16. 8%	12. 5%	9. 6%	12. 0%	1. 4%	100. 0%

表 5. (18 歳以上の方のみの質問) 問5 あなたは現在、結婚されていますか。

		配偶者と 同居して いる	配偶者と 別居して いる (単 身赴任含 む)	内縁関係 (配偶者 のような 関係)	死別した	離婚した	未婚 (結 婚したこ とがない)	無回答
男性	回答数	1469	30	9	43	76	426	63
	割合	69. 4%	1. 4%	0. 4%	2. 0%	3. 6%	20. 1%	3. 0%
女性	回答数	1488	44	14	153	156	378	104
	割合	63. 7%	1. 9%	0. 6%	6. 5%	6. 7%	16. 2%	4. 5%
合計	回答数	2957	74	23	196	232	804	167
	割合	66. 4%	1. 7%	0. 5%	4. 4%	5. 2%	18. 1%	3. 8%

表 6. (全員への質問) 問6 あなたは現在、だれと住んでいますか。

		配偶者	父	母	子	子の配 偶者	兄弟姉 妹	祖父祖 母	孫	その他	ひとり 暮らし
男性	回答数	1454	543	736	883	67	352	127	72	48	179
	割合	62. 5%	23. 3%	31. 6%	37. 9%	2. 9%	15. 1%	5. 5%	3. 1%	2. 1%	7. 7%
女性	回答数	1486	511	681	1139	77	350	126	94	75	200
	割合	58. 7%	20. 2%	26. 9%	45. 0%	3. 0%	13. 8%	5. 0%	3. 7%	3. 0%	8. 0%
合計	回答数	2940	1054	1417	2022	144	702	253	166	123	379
	割合	60. 5%	21. 7%	29. 2%	41. 6%	3. 0%	14. 4%	5. 2%	3. 4%	2. 5%	7. 8%

表 7. (全員への質問) 問 7 あなたは今、仕事をしていますか。現在のあなたの職業をお聞かせください。

		自営・自由業者 (家族従業を含む)	勤め(正社員・正職員)	勤め(契約・派遣・嘱託・パート・アルバイト)	生徒・学生	家事専業 (専業主婦)	無職(失業中を含む)	その他
男性	回答数	333	1000	295	275	2	395	9
	割合	14.4%	43.3%	12.8%	11.9%	0.1%	17.1%	0.4%
女性	回答数	178	512	739	275	608	194	9
	割合	7.1%	20.4%	29.4%	10.9%	24.2%	7.7%	0.4%
合計	回答数	511	1512	1034	550	610	589	18
	割合	10.6%	31.3%	21.4%	11.4%	12.6%	12.2%	0.4%

表 8. 問 8 【前の質問で、4 生徒・学生、5 家事専業、6 無職、以外と答えた方にお聞きします】
あなたはどのような種類の仕事をしていますか。

		専門・技術職	管理職	事務職	販売職	サービス職	生産現場・技能職	運輸	保安	農・林・漁業	その他
男性	回答数	312	187	142	133	150	324	90	32	68	23
	割合	21.4%	12.8%	9.7%	9.1%	10.3%	22.2%	6.2%	2.2%	4.7%	1.6%
女性	回答数	329	29	314	167	278	83	9	0	35	34
	割合	25.7%	2.3%	24.6%	13.1%	21.8%	6.5%	0.7%	0.0%	2.7%	2.7%
合計	回答数	641	216	456	300	428	407	99	32	103	57
	割合	23.4%	7.9%	16.6%	11.0%	15.6%	14.9%	3.6%	1.2%	3.8%	2.1%

インターネット（パソコン・携帯電話・スマートフォンなど）の利用について質問します。

表 9. 問 9 あなたは自分専用の携帯電話、スマートフォンやタブレットを持っていますか。（あてはまるもの全部に○）

	男性		女性		合計	
	回答数	割合	回答数	割合	回答数	割合
携帯電話（ガラケー、キッズケータイ、みまもりケータイ）を持っている	589	25.4%	558	22.1%	1147	23.7%
スマートフォンを持っている	1684	72.7%	1894	75.1%	3578	73.9%
タブレット型パソコンを持っている	485	20.9%	356	14.1%	841	17.4%
パソコンを持っている	1164	50.2%	771	30.6%	1935	40.0%
携帯電話もスマートフォンもタブレット型パソコンも持っていない	121	5.2%	135	5.4%	256	5.3%

表 10. 問 10 この 30 日間に、あなたは学校や仕事のある日に、1 日平均どのくらいの時間、インターネット（パソコン、携帯、スマートフォン、ゲーム機等を通して使うインターネットサービスで、ゲームやメールなども含む）をしましたか。

		1 時間未満	1 時間以上 2 時間未満	2 時間以上 3 時間未満	3 時間以上 4 時間未満	4 時間以上 5 時間未満	5 時間以上 6 時間未満	6 時間以上	しなかった
		回答数	割合	回答数	割合	回答数	割合	回答数	割合
男性	回答数	359	16.0%	451	20.1%	357	15.9%	263	11.7%
	割合	16.0%	20.1%	15.9%	11.7%	6.2%	4.8%	8.4%	16.9%
女性	回答数	527	21.7%	473	19.5%	375	15.4%	248	10.2%
	割合	21.7%	19.5%	15.4%	10.2%	4.7%	4.3%	6.5%	17.7%
合計	回答数	886	19.0%	924	19.8%	732	15.7%	511	10.9%
	割合	19.0%	19.8%	15.7%	10.9%	5.4%	4.5%	7.4%	17.3%

表 11. 問 11 この 30 日間に、あなたは学校や仕事が休みの日（部活だけの日も含む）に 1 日平均どのくらいの時間、インターネット（パソコン、携帯、スマートフォン、ゲーム機等を通して使うインターネットサービスで、ゲームやメールなども含む）をしましたか。

		1 時間未満	1 時間以上 2 時間未満	2 時間以上 3 時間未満	3 時間以上 4 時間未満	4 時間以上 5 時間未満	5 時間以上 6 時間未満	6 時間以上	しなかった
		回答数	割合	回答数	割合	回答数	割合	回答数	割合
男性	回答数	352	15.7%	376	16.7%	296	13.2%	254	11.3%
	割合	15.7%	16.7%	13.2%	11.3%	6.4%	6.3%	13.2%	17.3%
女性	回答数	456	18.7%	410	16.9%	323	13.3%	260	10.7%
	割合	18.7%	16.9%	13.3%	10.7%	6.0%	5.6%	10.9%	17.8%
合計	回答数	808	17.3%	786	16.8%	619	13.2%	514	11.0%
	割合	17.3%	16.8%	13.2%	11.0%	6.2%	6.0%	12.0%	17.6%

表 12. 問 12 この 30 日間で、あなたが利用した、インターネットのサービスは何ですか。(利用したものの全部に○)

	男性		女性		合計	
	回答数	割合	回答数	割合	回答数	割合
情報やニュースなどの検索	1766	77.3%	1865	75.1%	3631	76.1%
メール	1224	53.5%	1456	58.6%	2680	56.2%
チャット・Skype・メッセージ	160	7.0%	141	5.7%	301	6.3%
ブログ・掲示板	160	7.0%	185	7.4%	345	7.2%
SNS	1035	45.3%	1381	55.6%	2416	50.6%
オンラインゲーム	665	29.1%	555	22.3%	1220	25.6%
動画サイト	1192	52.1%	1026	41.3%	2218	46.5%
ショッピングサイト	21	0.9%	37	1.5%	58	1.2%
その他	52	2.3%	62	2.5%	114	2.4%
使っていない	295	12.9%	349	14.0%	644	13.5%

表 13. 問 13 この 30 日間で、あなたがインターネットを利用した時に使用した機器は何ですか。(利用したものの全部に○)

	男性		女性		合計	
	回答数	割合	回答数	割合	回答数	割合
パソコン	1109	48.3%	705	28.4%	1814	37.9%
タブレット型パソコン	371	16.2%	294	11.8%	665	13.9%
スマートフォン	1660	72.3%	1931	77.7%	3591	75.1%
携帯電話	114	5.0%	114	4.6%	228	4.8%
携帯型ゲーム機	64	2.8%	37	1.5%	101	2.1%
据え置き型ゲーム機	207	9.0%	83	3.3%	290	6.1%
携帯型音楽プレイヤー	42	1.8%	43	1.7%	85	1.8%
その他	13	0.6%	13	0.5%	26	0.5%
使っていない	288	12.5%	354	14.2%	642	13.4%

表 14. 問 14 あなたがはじめてインターネットを利用したのは何歳の頃ですか。

		利用した ことがな い	覚えてい ない	5 歳以下	6-7 歳	8-9 歳	10-11 歳	12-13 歳
男性	回答数	181	131	20	55	81	119	121
	割合	8.1%	5.9%	.9%	2.5%	3.6%	5.3%	5.4%
女性	回答数	214	178	20	46	107	152	140
	割合	9.1%	7.5%	.8%	1.9%	4.5%	6.4%	5.9%
合計	回答数	395	309	40	101	188	271	261
	割合	8.6%	6.7%	.9%	2.2%	4.1%	5.9%	5.7%

		14-15 歳	16-17 歳	18-19 歳	20-24 歳	25-29 歳	30-39 歳	40 歳以上
男性	回答数	106	93	126	252	194	306	446
	割合	4.8%	4.2%	5.6%	11.3%	8.7%	13.7%	20.0%
女性	回答数	98	125	144	197	159	305	475
	割合	4.2%	5.3%	6.1%	8.3%	6.7%	12.9%	20.1%
合計	回答数	204	218	270	449	353	611	921
	割合	4.4%	4.7%	5.9%	9.8%	7.7%	13.3%	20.1%

表 15. 問 15 この 30 日間で一番長い時間インターネット（パソコン、携帯、スマートフォン、ゲーム機等を通して使うインターネットサービスで、ゲームやメールなども含む）をした日、どれくらいの時間インターネットをしましたか。

		2 時間未満	2 時間以上 4 時間未満	4 時間以上 6 時間未満	6 時間以上 8 時間未満	8 時間以上 10 時間未満	10 時間以上
男性	回答数	927	514	310	185	114	218
	割合	40.9%	22.7%	13.7%	8.2%	5.0%	9.6%
女性	回答数	1146	567	315	168	77	172
	割合	46.9%	23.2%	12.9%	6.9%	3.1%	7.0%
合計	回答数	2073	1081	625	353	191	390
	割合	44.0%	22.9%	13.3%	7.5%	4.1%	8.3%

※今度はゲームについて、質問します。この調査のゲームとは、ゲーム機、パソコン、スマホなどを使ったゲームのことです。

表 16. 問 16 あなたは、今までにゲーム機、パソコン、スマホなどでゲームをしたことがありますか。

		あり	なし
男性	回答数	1550	764
	割合	67.0%	33.0%
女性	回答数	1472	1047
	割合	58.4%	41.6%
合計	回答数	3022	1811
	割合	62.5%	37.5%

問 17. ゲームを始めた年齢は何歳でしょうか。

表 17-1. 1) オフライン（インターネットに接続されていない）ゲーム

		0-4 歳	5-9 歳	10-14 歳	15-19 歳	20-29 歳	30-39 歳	40-59 歳	60-79 歳	合計
男性	回答数	40	452	344	84	104	85	83	10	1202
	割合	3.3%	37.6%	28.6%	7.0%	8.7%	7.1%	6.9%	.8%	100.0%
女性	回答数	28	354	305	75	82	53	77	23	997
	割合	2.8%	35.5%	30.6%	7.5%	8.2%	5.3%	7.7%	2.3%	100.0%
合計	回答数	68	806	649	159	186	138	160	33	2199
	割合	3.1%	36.7%	29.5%	7.2%	8.5%	6.3%	7.3%	1.5%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した人のうち、「わからない」「0 歳」と答えた人を除く。

表 17-2. 2) オンラインゲーム（インターネットに接続されている）ゲーム

		0-4 歳	5-9 歳	10-14 歳	15-19 歳	20-29 歳	30-39 歳	40-59 歳	60-79 歳	合計
男性	回答数	2	60	189	161	208	159	161	26	966
	割合	.2%	6.2%	19.6%	16.7%	21.5%	16.5%	16.7%	2.7%	100.0%
女性	回答数	1	61	136	166	160	116	184	39	863
	割合	.1%	7.1%	15.8%	19.2%	18.5%	13.4%	21.3%	4.5%	100.0%
合計	回答数	3	121	325	327	368	275	345	65	1829
	割合	.2%	6.6%	17.8%	17.9%	20.1%	15.0%	18.9%	3.6%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した人のうち、「わからない」「0 歳」と答えた人を除く。

問 18. 最後にゲームをしたのいつでしょうか。

表 18-1. 1) オフライン（インターネットに接続されていない）ゲーム

		10-14 歳	15-19 歳	20-29 歳	30-39 歳	40-59 歳	60-79 歳	合計
男性	回答数	116	115	196	246	336	96	1105
	割合	10.5%	10.4%	17.7%	22.3%	30.4%	8.7%	100.0%
女性	回答数	127	127	181	178	216	61	890
	割合	14.3%	14.3%	20.3%	20.0%	24.3%	6.9%	100.0%
合計	回答数	243	242	377	424	552	157	1995
	割合	12.2%	12.1%	18.9%	21.3%	27.7%	7.9%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した人のうち、「わからない」「0 歳」と答えた人を除く。

表 18-2. 2) オンラインゲーム（インターネットに接続されている）ゲーム

		10-14 歳	15-19 歳	20-29 歳	30-39 歳	40-59 歳	60-79 歳	合計
男性	回答数	104	108	147	222	385	92	1058
	割合	9.8%	10.2%	13.9%	21.0%	36.4%	8.7%	100.0%
女性	回答数	87	83	183	228	361	84	1026
	割合	8.5%	8.1%	17.8%	22.2%	35.2%	8.2%	100.0%
合計	回答数	191	191	330	450	746	176	2084
	割合	9.2%	9.2%	15.8%	21.6%	35.8%	8.4%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した人のうち、「わからない」「0 歳」と答えた人を除く。

表 19. 問 19 はじめて自分専用のゲームができる機器（ゲーム機、スマートフォン、タブレット、パソコンなど）を持ったのは何歳のときですか。

		持ったことがない	覚えていない	6-7 歳	8-9 歳	10-11 歳	12-13 歳	14-15 歳
男性	回答数	33	97	186	152	209	145	85
	割合	2.1%	6.3%	12.1%	9.9%	13.6%	9.4%	5.5%
女性	回答数	56	100	135	123	164	95	74
	割合	3.8%	6.8%	9.2%	8.4%	11.2%	6.5%	5.1%
合計	回答数	89	197	321	275	373	240	159
	割合	3.0%	6.6%	10.7%	9.2%	12.4%	8.0%	5.3%

		16-17 歳	18-19 歳	20-24 歳	25-29 歳	30-39 歳	40 歳以上	合計
男性	回答数	59	64	97	82	134	161	1537
	割合	3.8%	4.2%	6.3%	5.3%	8.7%	10.5%	100.0%
女性	回答数	63	76	105	70	151	226	1463
	割合	4.3%	5.2%	7.2%	4.8%	10.3%	15.4%	100.0%
合計	回答数	122	140	202	152	285	387	3000
	割合	4.1%	4.7%	6.7%	5.1%	9.5%	12.9%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

問 20. はじめて自分専用のゲームができる機器をもったときに、親子でゲームの使い方についてのルールを作りましたか。(○はひとつ)

表 20-1. 回答者全員の回答

		持ったことが ない	ルールを作 り、守った	ルールを作っ たが守れない こともあった	ルールを作っ たが全く守れ なかった	ルールは作ら なかった	合計
男性	回答数	250	185	357	75	656	1523
	割合	16.4%	12.1%	23.4%	4.9%	43.1%	100.0%
女性	回答数	258	185	237	32	718	1430
	割合	18.0%	12.9%	16.6%	2.2%	50.2%	100.0%
合計	回答数	508	370	594	107	1374	2953
	割合	17.2%	12.5%	20.1%	3.6%	46.5%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 20-2. 19 歳以下の者の回答

		持ったことが ない	ルールを作 り、守った	ルールを作っ たが守れない こともあった	ルールを作っ たが全く守れ なかった	ルールは作ら なかった	合計
男性	回答数	22	59	95	27	41	244
	割合	9.0%	24.2%	38.9%	11.1%	16.8%	100.0%
女性	回答数	36	58	67	18	45	224
	割合	16.1%	25.9%	29.9%	8.0%	20.1%	100.0%
合計	回答数	58	117	162	45	86	468
	割合	12.4%	25.0%	34.6%	9.6%	18.4%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 21. 問 21 ゲームをしている機器は何ですか。(あてはまるもの全部に○)

		パソコン	タブレッ ト	スマート フォン	携帯型ゲ ーム機	据え置き 型ゲーム 機	携帯型音 楽プレイ ヤー	ゲームセ ンターの ゲーム機
男性	回答数	435	211	1003	345	705	28	164
	割合	28.1%	13.6%	64.7%	22.3%	45.5%	1.8%	10.6%
女性	回答数	210	181	1165	319	384	22	111
	割合	14.3%	12.3%	79.1%	21.7%	26.1%	1.5%	7.5%
合計	回答数	645	392	2168	664	1089	50	275
	割合	21.3%	13.0%	71.7%	22.0%	36.0%	1.7%	9.1%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 22. 問 22 ゲームをする場所はどこですか。(あてはまるもの全部に○)

		自宅	職場や学 校	友人宅	ネットカ フェ	ゲームセ ンター	移動中	Wi-Fi の ある施設	その他
男性	回答数	1457	307	182	14	165	406	176	33
	割合	94.0%	19.8%	11.7%	.9%	10.6%	26.2%	11.4%	2.1%
女性	回答数	1394	200	123	8	115	445	156	30
	割合	94.7%	13.6%	8.4%	.5%	7.8%	30.2%	10.6%	2.0%
合計	回答数	2851	507	305	22	280	851	332	63
	割合	94.3%	16.8%	10.1%	.7%	9.3%	28.2%	11.0%	2.1%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。無回答も割合算出の分母に含む。

表 23-1. 問 23 主にどのジャンルのゲームをしていますか。(あてはまるもの全部に○)

	男性		女性		合計	
	回答数	割合	回答数	割合	回答数	割合
RPG 系	493	31.8%	207	14.1%	700	23.2%
シューティング系	288	18.6%	80	5.4%	368	12.2%
戦略シミュレーション系	252	16.3%	60	4.1%	312	10.3%
アクション系	414	26.7%	148	10.1%	562	18.6%
育成系	207	13.4%	296	20.1%	503	16.6%
パズル	380	24.5%	724	49.2%	1104	36.5%
ソーシャル	376	24.3%	410	27.9%	786	26.0%
デジタルカード	43	2.8%	18	1.2%	61	2.0%
テーブル系	358	23.1%	155	10.5%	513	17.0%
リズム音楽系	130	8.4%	260	17.7%	390	12.9%
スポーツレース系	48	3.1%	9	.6%	57	1.9%
カードクイズ学習系	9	.6%	17	1.2%	26	.9%
その他	39	2.5%	50	3.4%	89	2.9%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

問 24. ゲームを 1 日にだいたい何時間していますか。オフラインとオンラインおよび平日と休日に分けてそれぞれお答えください。

表 24-1. 1) 平日オンラインゲーム

		1 時間未満	1 時間以上 2 時間未満	2 時間以上 3 時間未満	3 時間以上 4 時間未満	4 時間以上 5 時間未満	5 時間以上 6 時間未満	6 時間以上	していない	合計
男性	回答数	204	289	170	88	34	21	20	654	1480
	割合	13.8%	19.5%	11.5%	5.9%	2.3%	1.4%	1.4%	44.2%	100.0%
女性	回答数	287	247	105	49	17	11	6	680	1402
	割合	20.5%	17.6%	7.5%	3.5%	1.2%	.8%	.4%	48.5%	100.0%
合計	回答数	491	536	275	137	51	32	26	1334	2882
	割合	17.0%	18.6%	9.5%	4.8%	1.8%	1.1%	.9%	46.3%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 24-2. 2) 休日オンラインゲーム

		1 時間未満	1 時間以上 2 時間未満	2 時間以上 3 時間未満	3 時間以上 4 時間未満	4 時間以上 5 時間未満	5 時間以上 6 時間未満	6 時間以上	していない	合計
男性	回答数	155	219	166	115	66	58	92	607	1478
	割合	10.5%	14.8%	11.2%	7.8%	4.5%	3.9%	6.2%	41.1%	100.0%
女性	回答数	226	206	144	87	48	24	27	635	1397
	割合	16.2%	14.7%	10.3%	6.2%	3.4%	1.7%	1.9%	45.5%	100.0%
合計	回答数	381	425	310	202	114	82	119	1242	2875
	割合	13.3%	14.8%	10.8%	7.0%	4.0%	2.9%	4.1%	43.2%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 24-3. 1) 平日オフラインゲーム

		1 時間未満	1 時間以上 2 時間未満	2 時間以上 3 時間未満	3 時間以上 4 時間未満	4 時間以上 5 時間未満	5 時間以上 6 時間未満	6 時間以上	していない	合計
男性	回答数	180	202	67	32	10	6	4	996	1497
	割合	12.0%	13.5%	4.5%	2.1%	.7%	.4%	.3%	66.5%	100.0%
女性	回答数	175	115	53	19	4	5	3	1028	1402
	割合	12.5%	8.2%	3.8%	1.4%	.3%	.4%	.2%	73.3%	100.0%
合計	回答数	355	317	120	51	14	11	7	2024	2899
	割合	12.2%	10.9%	4.1%	1.8%	.5%	.4%	.2%	69.8%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 24-4. 2) 休日オフラインゲーム

		1 時間未満	1 時間以上 2 時間未満	2 時間以上 3 時間未満	3 時間以上 4 時間未満	4 時間以上 5 時間未満	5 時間以上 6 時間未満	6 時間以上	していない	合計
男性	回答数	160	193	115	60	25	21	37	881	1492
	割合	10.7%	12.9%	7.7%	4.0%	1.7%	1.4%	2.5%	59.0%	100.0%
女性	回答数	169	127	57	40	15	11	17	956	1392
	割合	12.1%	9.1%	4.1%	2.9%	1.1%	.8%	1.2%	68.7%	100.0%
合計	回答数	329	320	172	100	40	32	54	1837	2884
	割合	11.4%	11.1%	6.0%	3.5%	1.4%	1.1%	1.9%	63.7%	100.0%

注) 問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 24-5. 1) 平日オンラインゲーム時間+オフラインゲーム時間

		1 時間未満	1 時間以上 2 時間未満	2 時間以上 3 時間未満	3 時間以上 4 時間未満	4 時間以上 5 時間未満	5 時間以上 6 時間未満	6 時間以上	していない	合計
男性	回答数	228	309	218	99	61	22	52	468	1457
	割合	15.6%	21.2%	15.0%	6.8%	4.2%	1.5%	3.6%	32.1%	100.0%
女性	回答数	323	257	159	62	26	8	24	509	1368
	割合	23.6%	18.8%	11.6%	4.5%	1.9%	.6%	1.8%	37.2%	100.0%
合計	回答数	551	566	377	161	87	30	76	977	2825
	割合	19.5%	20.0%	13.3%	5.7%	3.1%	1.1%	2.7%	34.6%	100.0%

注) 問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 24-6. 2) 休日オンラインゲーム時間+オフラインゲーム時間

		1 時間未満	1 時間以上 2 時間未満	2 時間以上 3 時間未満	3 時間以上 4 時間未満	4 時間以上 5 時間未満	5 時間以上 6 時間未満	6 時間以上	していない	合計
男性	回答数	171	234	209	114	109	55	169	393	1454
	割合	11.8%	16.1%	14.4%	7.8%	7.5%	3.8%	11.6%	27.0%	100.0%
女性	回答数	261	220	164	99	73	34	60	449	1360
	割合	19.2%	16.2%	12.1%	7.3%	5.4%	2.5%	4.4%	33.0%	100.0%
合計	回答数	432	454	373	213	182	89	229	842	2814
	割合	15.4%	16.1%	13.3%	7.6%	6.5%	3.2%	8.1%	29.9%	100.0%

注) 問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 25. 問 25 学校内や職場で、授業中もしくは仕事中にゲームをしたことがありますか。

		まったくしたことがない	過去にはあるが、今はまったくしない	たまにする	よくする	合計
男性	回答数	982	246	244	42	1514
	割合	64.9%	16.2%	16.1%	2.8%	100.0%
女性	回答数	1106	175	114	25	1420
	割合	77.9%	12.3%	8.0%	1.8%	100.0%
合計	回答数	2088	421	358	67	2934
	割合	71.2%	14.3%	12.2%	2.3%	100.0%

注) 問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 26. 問 26 過去 30 日に、ゲームの課金で、どの位お金を使いましたか。以下の枠のなかに、具体的に金額を記入ください。使っていないければ「0 円」としてください。

		課金なし	500 円以下	501 円以上 2000 円以下	2001 円以上 10000 円以下	10001 円以上	合計
男性	回答数	1305	13	61	85	45	1509
	割合	86.5%	.9%	4.0%	5.6%	3.0%	100.0%
女性	回答数	1316	23	39	41	7	1426
	割合	92.3%	1.6%	2.7%	2.9%	.5%	100.0%
合計	回答数	2621	36	100	126	52	2935
	割合	89.3%	1.2%	3.4%	4.3%	1.8%	100.0%

注) 問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 27. 問 27 ゲームをすることで健康に害があると思いますか。(○はひとつ)

		かえって健康によいと思う	健康に良くも悪くもないと思う	多少はあるだろうが、たいしたことはないと思う	害があると思う	合計
男性	回答数	51	415	629	427	1522
	割合	3.4%	27.3%	41.3%	28.1%	100.0%
女性	回答数	47	299	548	556	1450
	割合	3.2%	20.6%	37.8%	38.3%	100.0%
合計	回答数	98	714	1177	983	2972
	割合	3.3%	24.0%	39.6%	33.1%	100.0%

注) 問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 28. 問 28 ご自身のゲームのしかたに問題があると思いますか。(○はひとつ)

		まったく問題がないと思う	すこし問題があると思う	かなり問題があると思う	合計
男性	回答数	1023	434	50	1507
	割合	67.9%	28.8%	3.3%	100.0%
女性	回答数	995	407	31	1433
	割合	69.4%	28.4%	2.2%	100.0%
合計	回答数	2018	841	81	2940
	割合	68.6%	28.6%	2.8%	100.0%

注) 問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

問 29. 過去 12 ヶ月間について以下の質問それぞれに、「はい」、「いいえ」のどちらかに○をつけてください。(○はそれぞれに 1 つずつ) 18 歳未満の方で質問が難(むずか)しい場合は、保護者(ほごしゃ)の方に意味を確認(かくにん)してお答えください。

注) 問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 29. 11 項目の質問に「はい」と回答した者の割合

質問項目		回答		
		男性	女性	合計
1	ゲームを止めなければいけない時に、しばしばゲームを止められませんでしたか。	19.9%	17.3%	18.6%
2	ゲームをする前に意図していたより、しばしばゲーム時間が延びましたか	42.9%	44.4%	43.6%
3	ゲームのために、スポーツ、趣味、友達や親せきと会うなどといった大切な活動に対する興味が著しく下がったと思いますか。	6.6%	4.1%	5.3%
4	日々の生活で一番大切なのはゲームですか。	2.3%	1.4%	1.9%
5	ゲームのために、学業成績や仕事のパフォーマンスが低下しましたか。	8.9%	4.6%	6.8%
6	ゲームのために、朝起きられませんでしたか(過去 12 ヶ月で 30 日以上)。	4.2%	3.7%	3.9%
7	ゲームのために、昼夜逆転またはその傾向がありましたか(過去 12 ヶ月で 30 日以上)。	6.0%	5.7%	5.9%
8	ゲームのために、学業に悪影響がでたり、仕事を危うくしたり失ったりしても、ゲームを続けましたか。	2.9%	1.4%	2.2%
9	ゲームをしていたために、登校、出勤、だれかとの約束といった大切なことができなくても、ゲームを続けましたか。	1.3%	0.9%	1.1%
10	ゲームにより、睡眠障害(朝起きれない、眠れないなど)や憂うつ、不安などといった心の問題が起きていても、ゲームを続けましたか。	2.7%	2.9%	2.8%
11	ゲーム機やゲームソフトを買う、またはゲーム課金などでお金を使いすぎ、それが重大な問題になっていても、ゲームを続けましたか。	1.7%	0.8%	1.2%

表 29-1. 1. ゲームを止めなければいけない時に、しばしばゲームを止められませんでしたか。

	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
平日のオン+オフライン ゲーム使用合計時間	男性	女性	合計
していない	11. 8%	9. 0%	10. 3%
1 時間未満	11. 9%	16. 5%	14. 6%
1 時間以上 2 時間未満	20. 1%	23. 4%	21. 6%
2 時間以上 3 時間未満	29. 8%	27. 2%	28. 7%
3 時間以上 4 時間未満	31. 3%	30. 6%	31. 1%
4 時間以上 5 時間未満	32. 8%	34. 6%	33. 3%
5 時間以上 6 時間未満	50. 0%	25. 0%	43. 3%
6 時間以上	44. 2%	45. 8%	44. 7%

表 29-2. 2. ゲームをする前に意図していたより、しばしばゲーム時間が延びましたか

	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
平日のオン+オフライン ゲーム使用合計時間	男性	女性	合計
していない	23. 2%	23. 5%	23. 4%
1 時間未満	35. 4%	46. 3%	41. 8%
1 時間以上 2 時間未満	53. 1%	62. 5%	57. 3%
2 時間以上 3 時間未満	60. 6%	68. 4%	63. 8%
3 時間以上 4 時間未満	66. 7%	61. 3%	64. 6%
4 時間以上 5 時間未満	52. 5%	73. 1%	58. 6%
5 時間以上 6 時間未満	72. 7%	50. 4%	66. 7%
6 時間以上	65. 4%	62. 5%	64. 5%

表 29-3. 3. ゲームのために、スポーツ、趣味、友達や親せきと会うなどといった大切な活動に対する興味が著しく下がったと思いますか。

	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
平日のオン+オフライン ゲーム使用合計時間	男性	女性	合計
していない	2. 0%	1. 7%	1. 8%
1 時間未満	4. 0%	1. 6%	2. 6%
1 時間以上 2 時間未満	5. 5%	3. 9%	4. 8%
2 時間以上 3 時間未満	7. 8%	7. 0%	7. 5%
3 時間以上 4 時間未満	15. 2%	9. 7%	13. 0%
4 時間以上 5 時間未満	23. 0%	15. 4%	20. 7%
5 時間以上 6 時間未満	9. 1%	12. 5%	10. 0%
6 時間以上	23. 1%	33. 3%	26. 3%

表 29-4. 4. 日々の生活で一番大切なのはゲームですか。

	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
平日のオン+オフライン ゲーム使用合計時間	男性	女性	合計
していない	0.4%	0.6%	0.5%
1 時間未満	0.4%	0.3%	0.4%
1 時間以上 2 時間未満	0.6%	0.4%	0.5%
2 時間以上 3 時間未満	2.8%	3.8%	3.2%
3 時間以上 4 時間未満	6.1%	3.2%	5.0%
4 時間以上 5 時間未満	13.1%	11.5%	12.6%
5 時間以上 6 時間未満	4.5%	0.0%	3.3%
6 時間以上	13.5%	12.5%	13.2%

表 29-5. 5. ゲームのために、学業成績や仕事のパフォーマンスが低下しましたか。

	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
平日のオン+オフライン ゲーム使用合計時間	男性	女性	合計
していない	4.3%	3.3%	3.8%
1 時間未満	4.0%	3.1%	3.5%
1 時間以上 2 時間未満	9.1%	6.3%	7.8%
2 時間以上 3 時間未満	13.3%	4.4%	9.6%
3 時間以上 4 時間未満	15.2%	11.3%	13.7%
4 時間以上 5 時間未満	19.7%	3.8%	14.9%
5 時間以上 6 時間未満	9.1%	12.5%	10.0%
6 時間以上	32.7%	25.0%	30.3%

表 29-6. 6. ゲームのために、朝起きられませんでしたか（過去 12 ヶ月で 30 日以上）。

	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
平日のオン+オフライン ゲーム使用合計時間	男性	女性	合計
していない	1.6%	1.9%	1.7%
1 時間未満	0.4%	1.6%	1.1%
1 時間以上 2 時間未満	2.9%	5.5%	4.1%
2 時間以上 3 時間未満	5.5%	5.1%	5.3%
3 時間以上 4 時間未満	11.1%	11.3%	11.2%
4 時間以上 5 時間未満	11.5%	7.7%	10.3%
5 時間以上 6 時間未満	13.6%	0.0%	10.0%
6 時間以上	19.2%	20.8%	19.7%

表 29-7. 7. ゲームのために、昼夜逆転またはその傾向がありましたか（過去 12 ヶ月で 30 日以上）。

平日のオン+オフライン ゲーム使用合計時間	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
	男性	女性	合計
していない	1. 6%	2. 1%	1. 8%
1 時間未満	0. 9%	2. 5%	1. 8%
1 時間以上 2 時間未満	3. 9%	7. 1%	5. 3%
2 時間以上 3 時間未満	9. 2%	12. 7%	10. 6%
3 時間以上 4 時間未満	11. 1%	14. 8%	12. 5%
4 時間以上 5 時間未満	18. 0%	19. 2%	18. 4%
5 時間以上 6 時間未満	31. 8%	12. 5%	26. 7%
6 時間以上	30. 8%	29. 2%	30. 3%

表 29-8. 8. ゲームのために、学業に悪影響がでたり、仕事を危うくしたり失ったりしても、ゲームを続けましたか。

平日のオン+オフライン ゲーム使用合計時間	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
	男性	女性	合計
していない	1. 1%	0. 8%	1. 0%
1 時間未満	0. 9%	1. 2%	1. 1%
1 時間以上 2 時間未満	1. 9%	1. 2%	1. 6%
2 時間以上 3 時間未満	3. 7%	1. 3%	2. 7%
3 時間以上 4 時間未満	6. 1%	4. 8%	5. 6%
4 時間以上 5 時間未満	8. 2%	3. 8%	6. 9%
5 時間以上 6 時間未満	13. 6%	0. 0%	10. 0%
6 時間以上	13. 7%	8. 3%	12. 0%

表 29-9. 9. ゲームをしていたために、登校、出勤、だれかとの約束といった大切なことができなくても、ゲームを続けましたか。

平日のオン+オフライン ゲーム使用合計時間	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
	男性	女性	合計
していない	0.4%	0.6%	0.5%
1 時間未満	0.0%	0.3%	0.2%
1 時間以上 2 時間未満	1.0%	0.8%	0.9%
2 時間以上 3 時間未満	1.8%	0.6%	1.3%
3 時間以上 4 時間未満	1.0%	3.2%	1.9%
4 時間以上 5 時間未満	6.6%	3.8%	5.7%
5 時間以上 6 時間未満	0.0%	0.0%	0.0%
6 時間以上	7.7%	12.5%	9.2%

表 29-10. 10. ゲームにより、睡眠障害（朝起きれない、眠れないなど）や憂うつ、不安などといった心の問題が起きていても、ゲームを続けましたか。

平日のオン+オフライン ゲーム使用合計時間	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
	男性	女性	合計
していない	0.4%	0.6%	0.5%
1 時間未満	0.9%	1.9%	1.5%
1 時間以上 2 時間未満	2.3%	2.0%	2.1%
2 時間以上 3 時間未満	2.8%	5.1%	3.7%
3 時間以上 4 時間未満	6.1%	9.7%	7.5%
4 時間以上 5 時間未満	13.1%	3.8%	10.3%
5 時間以上 6 時間未満	0.0%	0.0%	0.0%
6 時間以上	13.5%	37.5%	21.1%

表 29-11. 11. ゲーム機やゲームソフトを買う、またはゲーム課金などでお金を使いすぎ、それが重大な問題になっていても、ゲームを続けましたか。

平日のオン+オフライン ゲーム使用合計時間	「はい」「いいえ」のうち「はい」の割合		
	男性	女性	合計
していない	0.4%	0.8%	0.6%
1 時間未満	0.0%	0.0%	0.0%
1 時間以上 2 時間未満	1.0%	0.8%	0.9%
2 時間以上 3 時間未満	1.8%	0.6%	1.3%
3 時間以上 4 時間未満	4.0%	0.0%	2.5%
4 時間以上 5 時間未満	8.2%	7.7%	8.0%
5 時間以上 6 時間未満	4.5%	0.0%	3.3%
6 時間以上	9.6%	8.3%	9.2%

問 30. 以下の 3 つの質問に、あなたはどの程度あてはまりますか。悪影響が全くない場合は「0」、非常に強かった場合は「10」として、例に従って、自分の程度を下の線に○をしてください。(チェックはそれぞれに 1 つずつ)

表 30-1. a. 過去 12 ヶ月間に、ゲームがあなたの学業や仕事にどの程度悪影響があったでしょうか。下の線に、自分の程度に○をしてください。

	男性		女性		合計	
	回答数	割合	回答数	割合	回答数	割合
0 (全くない)	1029	68.0%	1049	73.2%	2078	70.5%
0-1 未満	8	0.5%	7	.5%	15	0.5%
1-2 未満	134	8.9%	147	10.3%	281	9.5%
2-3 未満	116	7.7%	86	6.0%	202	6.9%
3-4 未満	79	5.2%	58	4.0%	137	4.6%
4-5 未満	25	1.7%	24	1.7%	49	1.7%
5-6 未満	58	3.8%	27	1.9%	85	2.9%
6-7 未満	27	1.8%	18	1.3%	45	1.5%
7-8 未満	21	1.4%	10	0.7%	31	1.1%
8-9 未満	10	0.7%	6	0.4%	16	0.5%
9-10 未満	3	0.2%	1	0.1%	4	0.1%
10 (非常に強い)	4	0.3%	0	0.0%	4	0.1%

表 30-2. b. 過去 12 ヶ月間に、ゲームがあなたの社会生活（友人関係、趣味など）にどの程度悪影響があったでしょうか。下の線に、自分の程度に○をしてください。

	男性		女性		合計	
	回答数	割合	回答数	割合	回答数	割合
0（全くない）	1143	75.5%	1177	82.0%	2320	78.7%
0-1 未満	5	0.3%	7	0.5%	12	0.4%
1-2 未満	136	9.0%	99	6.9%	235	8.0%
2-3 未満	91	6.0%	63	4.4%	154	5.2%
3-4 未満	43	2.8%	37	2.6%	80	2.7%
4-5 未満	22	1.5%	10	0.7%	32	1.1%
5-6 未満	38	2.5%	23	1.6%	61	2.1%
6-7 未満	15	1.0%	14	1.0%	29	1.0%
7-8 未満	11	0.7%	2	0.1%	13	0.4%
8-9 未満	6	0.4%	2	0.1%	8	0.3%
9-10 未満	2	0.1%	0	0.0%	2	0.1%
10（非常に強い）	2	0.1%	1	0.1%	3	0.1%

表 30-3. c. 過去 12 ヶ月間に、ゲームがあなたの家庭生活や家族の役割を果たすことにどの程度悪影響があったでしょうか。下の線に、自分の程度に○をしてください。

	男性		女性		合計	
	回答数	割合	回答数	割合	回答数	割合
0（全くない）	1022	68.1%	1020	71.2%	2042	69.6%
0-1 未満	6	0.4%	3	0.2%	9	0.3%
1-2 未満	161	10.7%	146	10.2%	307	10.5%
2-3 未満	108	7.2%	91	6.4%	199	6.8%
3-4 未満	72	4.8%	72	5.0%	144	4.9%
4-5 未満	36	2.4%	26	1.8%	62	2.1%
5-6 未満	39	2.6%	33	2.3%	72	2.5%
6-7 未満	23	1.5%	19	1.3%	42	1.4%
7-8 未満	12	0.8%	6	0.4%	18	0.6%
8-9 未満	13	0.9%	11	0.8%	24	0.8%
9-10 未満	3	0.2%	1	0.1%	4	0.1%
10（非常に強い）	5	0.3%	4	0.3%	9	0.3%

問 31. 以下のそれぞれの質問について、過去 12 ヶ月間のあなたにあてはまりますか。それぞれ「全くなかった」「ときどきあった」「よくあった」から選んで○をつけてください。(○は(1)から(10)それぞれ 1 つずつ)

表 31-1. (1) ゲームをしていないときにどれくらい頻繁に、ゲームのことを空想したり、以前にしたゲームのことを考えたり、次にするゲームのことを思ったりすることがありましたか。

	全くなかった	ときどきあった	よくあった
回答数	2187	685	76
割合	74.2%	23.2%	2.6%

表 31-2. (2) ゲームが全くできなかつたり、いつもよりゲーム時間が短かったとき、どれくらい頻繁にソワソワしたり、イライラしたり、不安になったり悲しい気持ちになりましたか。

	全くなかった	ときどきあった	よくあった
回答数	2650	266	32
割合	89.9%	9.0%	1.1%

表 31-3. (3) 過去 12 ヶ月間で、十分ゲームをしたと感じるために、もっと頻繁に、またはもっと長い時間ゲームをする必要があると感じたことがありますか。

	全くなかった	ときどきあった	よくあった
回答数	2684	230	34
割合	91.0%	9.0%	1.1%

表 31-4. (4) 過去 12 ヶ月間で、ゲームをする時間を減らそうとしたが、うまく行かなかったことがありますか。

	全くなかった	ときどきあった	よくあった
回答数	2562	326	60
割合	86.9%	11.1%	2.0%

表 31-5. (5) 過去 12 ヶ月間で、友人に会ったり、以前に楽しんでいた趣味や遊びをすることよりも、ゲームの方を選んだことがありますか。

	全くなかった	ときどきあった	よくあった
回答数	2737	182	29
割合	92.8%	6.2%	1.0%

表 31-6. (6) 何らかの問題が生じているにもかかわらず、長時間ゲームをしたことがありますか。
問題とは、たとえば、睡眠不足、学校での勉強や職場での仕事がかたどらない、家族や友人と口論する、すべき大切なことをしなかった、などです。

	全くなかった	ときどきあった	よくあった
回答数	2636	270	42
割合	89.5%	9.2%	1.4%

表 31-7. (7) 自分がどれくらいゲームをしていたかについて、家族、友人、または他の大切な人にばれないようにしようしたり、ゲームについてそのような人たちに嘘をついたことがありますか。

	全くなかった	ときどきあった	よくあった
回答数	2727	191	30
割合	92.5%	6.5%	1.0

表 31-8. (8) 嫌な気持ちを晴らすためにゲームをしたことがありますか。嫌な気持ちとは、たとえば、無力に感じたり、罪の意識を感じたり、不安になったりすることです。

	全くなかった	ときどきあった	よくあった
回答数	2512	363	73
割合	85.2%	12.3%	2.5%

表 31-9. (9) ゲームのために大切な人間関係をあやうくしたり、失ったことがありますか。

	全くなかった	ときどきあった	よくあった
回答数	2879	60	9
割合	97.7%	2.0%	0.3%

表 31-10. (10) 過去12ヵ月間で、ゲームのために学校での勉強や職場での仕事がうまくできなかったことがありますか。

	全くなかった	ときどきあった	よくあった
回答数	2836	97	15
割合	96.2%	3.3%	0.5%

問 32. イースポーツ (e-sport) について質問します。

表 32-1. 1) イースポーツを知っていますか。(○はひとつ)

	はい	いいえ	合計
回答数	1917	1063	2980
割合	64.3%	35.7	100.0%

表 32-2. 2) イースポーツはスポーツだと思いますか。(○はひとつ)

	はい	いいえ	わからない	合計
回答数	377	1203	1393	2973
割合	12.7%	40.5	46.9%	100.0%

表 32-3. 3) イースポーツの選手になりたいと思いますか。(○はひとつ)

	なりたいた 思う	なりたいた 無理だと思 う	なりたいた は思わな い	合 計
回答数	21	125	2777	2923
割合	0.7%	4.3%	95.0%	100.0%

表 32-4. 4) イースポーツの選手になるために、ゲームをしていますか。(○はひとつ)

	はい	いいえ	合 計
回答数	9	2923	2932
割合	0.3%	99.7%	100.0%

【ゲームをしていない人も含む全員への質問です】

問 33. 下を書いてある(1)から(8)の質問それぞれについて、「1. はい」「2. いいえ」のいずれかに○をつけてください。

表 33-1. (1) あなたはインターネットに夢中になっていると感じていますか。(たとえば、前回ネットでしたことを考えたり、次回ネットをすることを待ち望んでいたり、など)

	はい	いいえ
回答数	971	3788
割合	20.4%	79.6%

表 33-2. (2) あなたは、満足をえるために、ネットを使う時間をだんだん長くしていかなければならないと感じていますか。

	はい	いいえ
回答数	146	4613
割合	3.1%	96.9%

表 33-3. (3) あなたは、ネット使用を制限したり、時間を減らしたり、完全にやめようとしたが、うまくいかなかったことがたびたびありましたか。

	はい	いいえ
回答数	472	4287
割合	9.9%	90.1%

表 33-4. (4) ネットの使用時間を短くしたり、完全にやめようとした時、落ち着かなかったり、不機嫌や落ち込み、またはイライラなどを感じますか。

	はい	いいえ
回答数	290	4469
割合	6.1%	93.9%

表 33-5. (5) あなたは、使い初めに意図したよりも長い時間オンラインの状態ですか。

	はい	いいえ
回答数	1075	3684
割合	22.6%	77.4%

表 33-6. (6) あなたは、ネットのために大切な人間関係、学校のことや、部活のことを台無しにしたり、あやうくするようなことがありましたか。

	はい	いいえ
回答数	76	4683
割合	1.6%	98.4%

表 33-7. (7) あなたは、ネットへの熱中のしすぎをかくすために、家族、学校の先生やその他の人たちにうそをついたことがありますか。

	はい	いいえ
回答数	137	4622
割合	2.9%	97.1%

表 33-8. (8) あなたは、問題から逃げるために、または、絶望的な気持ち、罪悪感、不安、落ち込みなどといったいやな気持ちから逃げるために、ネットを使いますか。

	はい	いいえ
回答数	389	4370
割合	8.2%	91.8%

表 34. 問 34 これまで、学校や職場でインターネット、スマートフォンやゲームの利用上の注意や害について授業を受けたことがありますか。(○はひとつ)

		うけたことはない	1年以内にはないけど過去にある	1年以内にある	わからない	合計
男性	回答数	1666	246	161	203	2276
	割合	73.2%	10.8%	7.1%	8.9%	100.0%
女性	回答数	1726	317	176	234	2453
	割合	70.4%	12.9%	7.2%	9.5%	100.0%
合計	回答数	3392	563	337	437	4729
	割合	71.7%	11.9%	7.1%	9.2%	100.0%

表 35. 問 35 今あなたが所属する学校や職場でスマートフォンやゲーム機の持ち込みや使用に関するルールがありますか。(○はひとつ)

		ルールがある	ルールがない	わからない	合計
男性	回答数	582	1090	516	2188
	割合	26.6%	49.8%	23.6%	100.0%
女性	回答数	579	1011	643	2233
	割合	25.9%	45.3%	28.8%	100.0%
合計	回答数	1161	2101	1159	4421
	割合	26.3%	47.5%	26.2%	100.0%

表 36. 問 36 あなたは今までにご自身のインターネット、スマートフォン、ゲーム使用またはそれに関わる問題で、誰かに相談したことがありますか。(○はひとつ)

		ある	ない	合計
男性	回答数	2171	106	2277
	割合	95.3%	4.7%	100.0%
女性	回答数	2292	167	2459
	割合	93.2%	6.8%	100.0%
合計	回答数	4463	273	4736
	割合	94.2%	5.8%	100.0%

表 37. 問 37 【上の質問で「ある」と答えた方に伺います】どなたに相談されましたか。(あてはまるも全部に○)

		父	母	兄弟	弟妹	祖父母	その他親 戚	教師
男性	回答数	18	28	5	3	1	2	4
	割合	17.0%	26.4%	4.7%	2.8%	0.9%	1.9%	3.8%
女性	回答数	17	24	10	6	2	4	2
	割合	10.2%	14.4%	6.0%	3.6%	1.2%	2.4%	1.2%
合計	回答数	35	52	15	9	3	6	6
	割合	12.8%	19.0%	5.5%	3.3%	1.1%	2.2%	2.2%

		スクール カウンセ ラー	病院医師	相談所心 理師	友達	子	配偶者	その他
男性	回答数	1	2	1	49	13	4	13
	割合	0.9%	1.9%	0.9%	46.2%	12.3%	3.8%	12.3%
女性	回答数	0	3	0	68	40	16	16
	割合	0.0%	1.8%	0.0%	40.7%	24.0%	9.6%	9.6%
合計	回答数	1	5	1	117	53	20	29
	割合	0.4%	1.8%	0.4%	42.9%	19.4%	7.3%	10.6%

※以後は、インターネットやゲームに関係のない質問です。

表 38. 問 38. あなたは、この 30 日間に、何日エナジードリンクを飲みましたか（エナジードリンクとは、レッドブル、モンスターエナジー、ライジン、ミラクルエナジー、サバイバーエナジー、エナジードライ、シャーク、ファイテン等の飲み物です）。

		0 日	1 か 2 日	3-5 日	6-9 日	10-19 日	20-29 日	毎日	合計
男性	回答数	1872	131	158	23	40	12	6	2242
	割合	83.5%	5.8%	7.0%	1.0%	1.8%	0.5%	0.3%	100.0%
女性	回答数	2283	55	49	8	13	3	1	2412
	割合	94.7%	2.3%	2.0%	0.3%	0.5%	0.1%	0.0%	100.0%
合計	回答数	4155	186	207	31	53	15	7	4654
	割合	89.3%	4.0%	4.4%	0.7%	1.1%	0.3%	0.2%	100.0%

【以下、18 歳以上のみ回答対象】

表 39. 問 39. あなたはお酒をどのくらいの頻度で飲みますか。この 30 日間に、少しでもお酒を飲んだ日は合計何日になりますか？あてはまる数字に 1 つ○をつけてください。（このアンケートの質問文にあるお酒とは日本酒のことではなくビール、日本酒、焼酎、ワイン、ジン、ウイスキー、ブランディ、ウォッカといったアルコール類をまとめた表現だと思ってください。）

		0 日	1 か 2 日	3-5 日	6-9 日	10-19 日	20-29 日	毎日	合計
男性	回答数	580	140	283	81	202	312	487	2085
	割合	27.8%	6.7%	13.6%	3.9%	9.7%	15.0%	23.4%	100.0%
女性	回答数	1220	252	336	70	140	150	144	2312
	割合	52.8%	10.9%	14.5%	3.0%	6.1%	6.5%	6.2%	100.0%
合計	回答数	1800	392	619	151	342	462	631	4397
	割合	40.9%	8.9%	14.1%	3.4%	7.8%	10.5%	14.4%	100.0%

表 40. 問 40 あなたは、この 30 日間に、何日紙巻きタバコ（紙を巻いた棒の形をしたもので、火をつけて吸う普通のタバコ）を一口でも吸ったことがありますか？

		0 日	1 か 2 日	3-5 日	6-9 日	10-19 日	20-29 日	毎日	合計
男性	回答数	1563	18	25	3	20	59	397	2085
	割合	75.0%	.9%	1.2%	.1%	1.0%	2.8%	19.0%	100.0%
女性	回答数	2121	4	9	1	12	15	146	2308
	割合	91.9%	.2%	.4%	.0%	.5%	.6%	6.3%	100.0%
合計	回答数	3684	22	34	4	32	74	543	4393
	割合	83.9%	.5%	.8%	.1%	.7%	1.7%	12.4%	100.0%

表 41. 問 41 あなたは、この 30 日間に、何日加熱式タバコを一口でも吸ったことがありますか。（加熱式たばこは、アイコス(iQOS)、グロー(glo)、プルームテック(Ploom TECH)のいずれかの商品です)

		0 日	1 か 2 日	3-5 日	6-9 日	10-19 日	20-29 日	毎日	合計
男性	回答数	1863	10	23	4	17	19	147	2083
	割合	89.4%	.5%	1.1%	.2%	.8%	.9%	7.1%	100.0%
女性	回答数	2227	2	12	0	7	8	47	2303
	割合	96.7%	.1%	.5%	0.0%	.3%	.3%	2.0%	100.0%
合計	回答数	4090	12	35	4	24	27	194	4386
	割合	93.3%	.3%	.8%	.1%	.5%	.6%	4.4%	100.0%

表 42. 問 42. あなたは、この 30 日間に、何日電子タバコを一口でも吸ったことがありますか？（電子タバコとは、フレヴォ(FLEVO)、エミリ(EMILI)、ビタフル(VITAFUL)、ビタシグ(VITACIG)などの商品のことです）

		0 日	1 か 2 日	3-5 日	6-9 日	10-19 日	20-29 日	毎日	合計
男性	回答数	2043	3	8	1	3	1	17	2076
	割合	98.4%	.1%	.4%	.0%	.1%	.0%	.8%	100.0%
女性	回答数	2290	2	5	0	1	1	4	2303
	割合	99.4%	.1%	.2%	0.0%	.0%	.0%	.2%	100.0%
合計	回答数	4333	5	13	1	4	2	21	4379
	割合	98.9%	.1%	.3%	.0%	.1%	.0%	.5%	100.0%

問 43. 話は変わりますが、あなたは今までにギャンブルをしたことがありますか。ここでいうギャンブルとは下の a～i に書かれているような内容です。

a パチンコ

b スロット

c 競馬、競輪、競艇、オートレース

d ゲームセンターのスロットマシン、ポーカーマシンなどのメダルや景品が当たるゲーム機

e インターネットやスマートフォンを使ったオンラインギャンブル

f 宝くじ、ナンバーズ、サッカーくじ

g 賭け麻雀、賭け将棋

h 証券の信用取引、先物取引市場への投資

i その他

表 43-1. ギャンブルの経験

		ギャンブルをしたことがある	ギャンブルをしたことがない	合計
男性	回答数	1744	358	2102
	割合	83.0%	17.0%	100.0%
女性	回答数	1312	1011	2323
	割合	56.5%	43.5%	100.0%
合計	回答数	3056	1369	4425
	割合	69.1%	30.9%	100.0%

表 43-2. 経験したことがあるギャンブルの種類

	男性		女性		合計	
	回答数	割合	回答数	割合	回答数	割合
パチンコ	1393	79.9%	697	53.1%	2090	68.4%
スロット	695	39.9%	272	20.7%	967	31.6%
競馬、競輪、競艇、オートレース	817	46.8%	327	24.9%	1144	37.4%
ゲームセンターのスロットマシン、ポーカーマシン	486	27.9%	348	26.5%	834	27.3%
オンラインギャンブル	43	2.5%	22	1.7%	65	2.1%
宝くじ、ナンバーズ、サッカーくじ	1213	69.6%	1041	79.3%	2254	73.8%
賭け麻雀、賭け将棋	298	17.1%	18	1.4%	316	10.3%
証券の信用取引、先物取引市場への投資	147	8.4%	44	3.4%	191	6.3%
カジノ、バカラ	9	.5%	7	.5%	16	.5%
その他	5	.3%	5	.4%	10	.3%

表 44. 問 44. 初めてギャンブルをしたのは何歳の時でしたか

		5-9 歳	10-14 歳	15-19 歳	20-29 歳	30-39 歳	40-59 歳	60-79 歳	合計
男性	回答数	7	47	700	888	50	22	2	1716
	割合	.4%	2.7%	40.8%	51.7%	2.9%	1.3%	.1%	100.0%
女性	回答数	12	30	159	724	156	122	17	1220
	割合	1.0%	2.5%	13.0%	59.3%	12.8%	10.0%	1.4%	100.0%
合計	回答数	19	77	859	1612	206	144	19	2936
	割合	.6%	2.6%	29.3%	54.9%	7.0%	4.9%	.6%	100.0%

表 45. 問 45. 最後にギャンブルをしたのはいつでしょうか。今もしている場合には、今の年齢を記入してください。

		10-14 歳	15-19 歳	20-29 歳	30-39 歳	40-59 歳	60-79 歳	合計
男性	回答数	2	23	285	324	669	401	1704
	割合	.1%	1.3%	16.7%	19.0%	39.3%	23.5%	100.0%
女性	回答数	2	16	271	265	426	241	1221
	割合	.2%	1.3%	22.2%	21.7%	34.9%	19.7%	100.0%
合計	回答数	4	39	556	589	1095	642	2925
	割合	.1%	1.3%	19.0%	20.1%	37.4%	21.9%	100.0%

問 46. ギャンブルに関する以下の 1 から 9 の質問について、過去 12 カ月間のあなたの状況に最もよくあてはまる番号をそれぞれ 1 つずつあげてください。

表 46-1. 1) どのくらいの頻度で、失っても本当に大丈夫な金額以上のお金を賭けましたか。

		まったく ない	時々	たいてい の場合	ほとんど いつも
男性	回答数	1354	278	46	34
	割合	79.1%	16.2%	2.7%	2.0%
女性	回答数	1157	101	11	21
	割合	89.7%	7.8%	.9%	1.6%
合計	回答数	2511	379	57	55
	割合	83.6%	12.6%	1.9%	1.8%

表 46-2. 2) どのくらいの頻度で、同じだけの興奮の感覚を得るために、それまでよりも多くの金額をギャンブルに費やさなければなりませんでしたが。

		まったく ない	時々	たいてい の場合	ほとんど いつも
男性	回答数	1447	235	29	1
	割合	84.5%	13.7%	1.7%	.1%
女性	回答数	1219	64	6	1
	割合	94.5%	5.0%	.5%	.1%
合計	回答数	2666	299	35	2
	割合	88.8%	10.0%	1.2%	.1%

表 46-3. 3) どのくらいの頻度で、ギャンブルで負けた金額を取り返そうと別の日にギャンブルをしに戻りましたか。

		まったく ない	時々	たいてい の場合	ほとんど いつも
男性	回答数	1332	329	45	6
	割合	77.8%	19.2%	2.6%	.4%
女性	回答数	1196	80	11	3
	割合	92.7%	6.2%	.9%	.2%
合計	回答数	2528	409	56	9
	割合	84.2%	13.6%	1.9%	.3%

表 46-4. 4) どのくらいの頻度でギャンブルをするお金を得るために借金をしたり、物を売ったりしましたか。

		まったく ない	時々	たいてい の場合	ほとんど いつも
男性	回答数	1610	96	4	2
	割合	94.0%	5.6%	.2%	.1%
女性	回答数	1271	19	0	0
	割合	98.5%	1.5%	0.0%	0.0%
合計	回答数	2881	115	4	2
	割合	96.0%	3.8%	.1%	.1%

表 46-5. 5) どのくらいの頻度で、自分がギャンブルに関して問題を抱えているかもしれないと感じましたか。

		まったく ない	時々	たいてい の場合	ほとんど いつも
男性	回答数	1610	96	4	2
	割合	94.0%	5.6%	.2%	.1%
女性	回答数	1271	19	0	0
	割合	98.5%	1.5%	0.0%	0.0%
合計	回答数	2881	115	4	2
	割合	96.0%	3.8%	.1%	.1%

表 46-6. 6) どのくらいの頻度で、あなたがその通りだと思うかどうかに関わらず、周囲の人々があなたが賭け事をすることを批判したり、あなたがギャンブルの問題を抱えていると言ってきたりしましたか。

		まったく ない	時々	たいてい の場合	ほとんど いつも
男性	回答数	1584	107	19	2
	割合	92.5%	6.3%	1.1%	.1%
女性	回答数	1273	13	3	1
	割合	98.7%	1.0%	.2%	.1%
合計	回答数	2857	120	22	3
	割合	95.2%	4.0%	.7%	.1%

表 46-7. 7) どのくらいの頻度で、自身のギャンブルのやり方や、ギャンブルの結果として起こることについて、悪いとか申し訳ないと感じましたか。

		まったく ない	時々	たいてい の場合	ほとんど いつも
男性	回答数	1467	181	49	15
	割合	85.7%	10.6%	2.9%	.9%
女性	回答数	1219	60	6	5
	割合	94.5%	4.7%	.5%	.4%
合計	回答数	2686	241	55	20
	割合	89.5%	8.0%	1.8%	.7%

表 46-8. 8) どのくらいの頻度で、ギャンブルが健康問題を引き起こしましたか。これにはストレスや不安も含みます。

		まったく ない	時々	たいてい の場合	ほとんど いつも
男性	回答数	1521	161	25	5
	割合	88.8%	9.4%	1.5%	.3%
女性	回答数	1228	56	6	0
	割合	95.2%	4.3%	.5%	0.0%
合計	回答数	2749	217	31	5
	割合	91.6%	7.2%	1.0%	.2%

表 46-9. 9) どのくらいの頻度で、ご自身のギャンブルによって、あなたやご家庭に金銭的問題が引き起こされましたか。

		まったく ない	時々	たいてい の場合	ほとんど いつも
男性	回答数	1521	161	25	5
	割合	88.8%	9.4%	1.5%	.3%
女性	回答数	1228	56	6	0
	割合	95.2%	4.3%	.5%	0.0%
合計	回答数	2749	217	31	5
	割合	91.6%	7.2%	1.0%	.2%

表 46-10. PGSI カテゴリ

		PGSI カテゴリ				合計
		non- problem	low risk	moderate risk	problem gambling	
男性	回答数	1132	253	230	97	1712
	割合	66.1%	14.8%	13.4%	5.7%	100.0%
女性	回答数	1089	101	83	17	1290
	割合	84.4%	7.8%	6.4%	1.3%	100.0%
合計	回答数	2221	354	313	114	3002
	割合	74.0%	11.8%	10.4%	3.8%	100.0%

表 47-1. 問 7「職業」 と問 25「授業仕事中のゲーム」のクロス

		授業仕事中のゲーム				合計
		まったくし たことがな い	過去にはある が、今はまっ たくない	たまにする	よくする	
自営・自由業者（家族従業 を含む）	回答数	146	45	46	11	248
	割合	58.9%	18.1%	18.5%	4.4%	100.0%
勤め（正社員・正職員）	回答数	754	204	197	22	1177
	割合	64.1%	17.3%	16.7%	1.9%	100.0%
勤め（契約・派遣・嘱託・ パート・アルバイト）	回答数	456	83	50	12	601
	割合	75.9%	13.8%	8.3%	2.0%	100.0%
生徒・学生	回答数	417	36	47	19	519
	割合	80.3%	6.9%	9.1%	3.7%	100.0%
家事専業（専業主婦）	回答数	172	27	7	1	207
	割合	83.1%	13.0%	3.4%	.5%	100.0%
無職（失業中を含む）	回答数	125	22	6	1	154
	割合	81.2%	14.3%	3.9%	.6%	100.0%
その他	回答数	9	2	1	0	12
	割合	75.0%	16.7%	8.3%	0.0%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 47-2. 問 8「職業」と問 25「授業仕事中のゲーム」のクロス

		授業仕事中のゲーム				合計
		まったくし たことがな い	過去にはある が、今はまっ たくない	たまにする	よくする	
専門・技術職	回答数	323	70	55	9	457
	割合	70.7%	15.3%	12.0%	2.0%	100.0%
管理職	回答数	96	32	19	0	147
	割合	65.3%	21.8%	12.9%	0.0%	100.0%
事務職	回答数	251	43	31	1	326
	割合	77.0%	13.2%	9.5%	.3%	100.0%
販売職	回答数	129	27	36	10	202
	割合	63.9%	13.4%	17.8%	5.0%	100.0%
サービス職	回答数	173	51	40	9	273
	割合	63.4%	18.7%	14.7%	3.3%	100.0%
生産現場・技能職	回答数	188	55	50	7	300

	割合	62.7%	18.3%	16.7%	2.3%	100.0%
運輸	回答数	26	12	15	5	58
	割合	44.8%	20.7%	25.9%	8.6%	100.0%
保安	回答数	10	6	5	0	21
	割合	47.6%	28.6%	23.8%	0.0%	100.0%
農・林・漁業	回答数	18	7	3	0	28
	割合	64.3%	25.0%	10.7%	0.0%	100.0%
その他	回答数	22	1	6	1	30
	割合	73.3%	3.3%	20.0%	3.3%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 48-1. 問 7 職業と問 26 「ゲーム課金」のクロス

		課金 なし	500 円以下	501 円以上 2000 円以下	2001 円以上 10000 円以下	10001 円以上	合計
自営・自由業者（家族従業を含む）	回答数	216	2	8	11	4	241
	割合	89.6%	.8%	3.3%	4.6%	1.7%	100.0%
勤め（正社員・正職員）	回答数	1018	14	38	65	37	1172
	割合	86.9%	1.2%	3.2%	5.5%	3.2%	100.0%
勤め（契約・派遣・嘱託・パート・アルバイト）	回答数	533	11	25	21	4	594
	割合	89.7%	1.9%	4.2%	3.5%	.7%	100.0%
生徒・学生	回答数	473	3	18	21	3	518
	割合	91.3%	.6%	3.5%	4.1%	.6%	100.0%
家事専業（専業主婦）	回答数	208	4	5	5	1	223
	割合	93.3%	1.8%	2.2%	2.2%	.4%	100.0%
無職（失業中を含む）	回答数	149	2	3	3	2	159
	割合	93.7%	1.3%	1.9%	1.9%	1.3%	100.0%
その他	回答数	13	0	0	0	0	13
	割合	100.0%	0.0%	0.0%	0.0%	0.0%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 48-2. 問 8 「職業」と 26 「ゲーム課金」のクロス

		課金なし	500 円以下	501 円以上 2000 円以下	2001 円以上 10000 円以下	10001 円以上	合計
専門・技術職	回答数	408	6	16	15	10	455
	割合	89.7%	1.3%	3.5%	3.3%	2.2%	100.0%

管理職	回答数	136	0	5	5	1	147
	割合	92.5%	0.0%	3.4%	3.4%	.7%	100.0%
事務職	回答数	294	5	5	20	4	328
	割合	89.6%	1.5%	1.5%	6.1%	1.2%	100.0%
販売職	回答数	168	4	11	16	2	201
	割合	83.6%	2.0%	5.5%	8.0%	1.0%	100.0%
サービス職	回答数	227	4	17	13	8	269
	割合	84.4%	1.5%	6.3%	4.8%	3.0%	100.0%
生産現場・技能職	回答数	259	2	8	15	11	295
	割合	87.8%	.7%	2.7%	5.1%	3.7%	100.0%
運輸	回答数	51	1	3	1	1	57
	割合	89.5%	1.8%	5.3%	1.8%	1.8%	100.0%
保安	回答数	19	1	0	2	0	22
	割合	86.4%	4.5%	0.0%	9.1%	0.0%	100.0%
農・林・漁業	回答数	22	1	1	1	2	27
	割合	81.5%	3.7%	3.7%	3.7%	7.4%	100.0%
その他	回答数	28	0	1	1	1	31
	割合	90.3%	0.0%	3.2%	3.2%	3.2%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 49-1. 問 5「婚姻状況」と 問 29「過去 12 か月ゲーム関連問題 1」 のクロス表

		はい	いいえ	合計
配偶者と同居している	回答数	191	1399	1590
	割合	12.0%	88.0%	100.0%
配偶者と別居している（単身赴任含む）	回答数	4	47	51
	割合	7.8%	92.2%	100.0%
内縁関係（配偶者のような関係）	回答数	4	16	20
	割合	20.0%	80.0%	100.0%
死別した	回答数	6	41	47
	割合	12.8%	87.2%	100.0%
離婚した	回答数	11	110	121
	割合	9.1%	90.9%	100.0%
未婚（結婚したことがない）	回答数	119	514	633
	割合	18.8%	81.2%	100.0%
無回答	回答数	16	73	89
	割合	18.0%	82.0%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 49-2. 問 5「婚姻状況」と問 29「過去 12 か月ゲーム関連問題 4」 のクロス表

		はい	いいえ	合計
配偶者と同居している	回答数	15	1573	1588
	割合	.9%	99.1%	100.0%
配偶者と別居している (単身赴任含む)	回答数	0	51	51
	割合	0.0%	100.0%	100.0%
内縁関係(配偶者のような関係)	回答数	0	19	19
	割合	0.0%	100.0%	100.0%
死別した	回答数	0	47	47
	割合	0.0%	100.0%	100.0%
離婚した	回答数	1	120	121
	割合	.8%	99.2%	100.0%
未婚(結婚したことがない)	回答数	16	617	633
	割合	2.5%	97.5%	100.0%
無回答	回答数	1	89	90
	割合	1.1%	98.9%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 49-3. 問 5「婚姻状況」と問 29「過去 12 か月ゲーム関連問題 7」 のクロス表

		はい	いいえ	合計
配偶者と同居している	回答数	41	1548	1589
	割合	2.6%	97.4%	100.0%
配偶者と別居している(単身赴任含む)	回答数	2	49	51
	割合	3.9%	96.1%	100.0%
内縁関係(配偶者のような関係)	回答数	3	17	20
	割合	15.0%	85.0%	100.0%
死別した	回答数	2	45	47
	割合	4.3%	95.7%	100.0%
離婚した	回答数	6	115	121
	割合	5.0%	95.0%	100.0%
未婚(結婚したことがない)	回答数	67	565	632
	割合	10.6%	89.4%	100.0%
無回答	回答数	3	87	90
	割合	3.3%	96.7%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 49-4. 問 5「婚姻状況」と問 29「過去 12 か月ゲーム関連問題 10」のクロス表

		はい	いいえ	合計
配偶者と同居している	回答数	20	1570	1590
	割合	1.3%	98.7%	100.0%
配偶者と別居している（単身赴任含む）	回答数	2	48	50
	割合	4.0%	96.0%	100.0%
内縁関係（配偶者のような関係）	回答数	3	17	20
	割合	15.0%	85.0%	100.0%
死別した	回答数	1	46	47
	割合	2.1%	97.9%	100.0%
離婚した	回答数	4	117	121
	割合	3.3%	96.7%	100.0%
未婚（結婚したことがない）	回答数	28	604	632
	割合	4.4%	95.6%	100.0%
無回答	回答数	2	87	89
	割合	2.2%	97.8%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 50-1. 問 7「職業」と問 29「過去 12 か月ゲーム関連問題 1」のクロス表

		はい	いいえ	合計
自営・自由業者（家族従業を含む）	回答数	21	220	241
	割合	8.7%	91.3%	100.0%
勤め（正社員・正職員）	回答数	164	1004	1168
	割合	14.0%	86.0%	100.0%
勤め（契約・派遣・嘱託・パート・アルバイト）	回答数	76	514	590
	割合	12.9%	87.1%	100.0%
生徒・学生	回答数	237	289	526
	割合	45.1%	54.9%	100.0%
家事専業（専業主婦）	回答数	27	198	225
	割合	12.0%	88.0%	100.0%
無職（失業中を含む）	回答数	20	143	163
	割合	12.3%	87.7%	100.0%
その他	回答数	1	11	12
	割合	8.3%	91.7%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 50-2. 問 7「職業」と問 29「過去 12 か月ゲーム問題 4」のクロス表

		はい	いいえ	合計
自営・自由業者（家族従業を含む）	回答数	2	240	242
	割合	. 8%	99. 2%	100. 0%
勤め（正社員・正職員）	回答数	20	1146	1166
	割合	1. 7%	98. 3%	100. 0%
勤め（契約・派遣・嘱託・パート・アルバイト）	回答数	8	581	589
	割合	1. 4%	98. 6%	100. 0%
生徒・学生	回答数	23	500	523
	割合	4. 4%	95. 6%	100. 0%
家事専業（専業主婦）	回答数	2	224	226
	割合	. 9%	99. 1%	100. 0%
無職（失業中を含む）	回答数	0	162	162
	割合	0. 0%	100. 0%	100. 0%
その他	回答数	0	12	12
	割合	0. 0%	100. 0%	100. 0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 50-3. 問 7「職業」と問 29「過去 12 か月ゲーム関連問題 7」 のクロス表

		はい	いいえ	合計
自営・自由業者（家族従業を含む）	回答数	5	236	241
	割合	2. 1%	97. 9%	100. 0%
勤め（正社員・正職員）	回答数	46	1121	1167
	割合	3. 9%	96. 1%	100. 0%
勤め（契約・派遣・嘱託・パート・アルバイト）	回答数	21	570	591
	割合	3. 6%	96. 4%	100. 0%
生徒・学生	回答数	74	451	525
	割合	14. 1%	85. 9%	100. 0%
家事専業（専業主婦）	回答数	14	212	226
	割合	6. 2%	93. 8%	100. 0%
無職（失業中を含む）	回答数	12	150	162
	割合	7. 4%	92. 6%	100. 0%
その他	回答数	0	12	12
	割合	0. 0%	100. 0%	100. 0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 50-4. 問 7「職業」と問 29「過去 12 か月ゲーム関連問題 10」 のクロス表

	はい	いいえ	合計
--	----	-----	----

自営・自由業者（家族従業を含む）	回答数	4	236	240
	割合	1.7%	98.3%	100.0%
勤め（正社員・正職員）	回答数	27	1140	1167
	割合	2.3%	97.7%	100.0%
勤め（契約・派遣・嘱託・パート・アルバイト）	回答数	15	574	589
	割合	2.5%	97.5%	100.0%
生徒・学生	回答数	27	499	526
	割合	5.1%	94.9%	100.0%
家事専業（専業主婦）	回答数	4	222	226
	割合	1.8%	98.2%	100.0%
無職（失業中を含む）	回答数	5	158	163
	割合	3.1%	96.9%	100.0%
その他	回答数	0	12	12
	割合	0.0%	100.0%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 51-1. 問 17-1「オフラインゲーム開始年齢」と問 29「過去 12 か月ゲーム関連問題 1」 のクロス表

		はい	いいえ	合計
0-4 歳	回答数	25	43	68
	割合	36.8%	63.2%	100.0%
5-9 歳	回答数	220	582	802
	割合	27.4%	72.6%	100.0%
10-14 歳	回答数	122	519	641
	割合	19.0%	81.0%	100.0%
15-19 歳	回答数	15	139	154
	割合	9.7%	90.3%	100.0%
20-29 歳	回答数	13	166	179
	割合	7.3%	92.7%	100.0%
30-39 歳	回答数	20	113	133
	割合	15.0%	85.0%	100.0%
40-59 歳	回答数	12	141	153
	割合	7.8%	92.2%	100.0%
60-79 歳	回答数	1	31	32
	割合	3.1%	96.9%	100.0%
わからない	回答数	107	571	678
	割合	15.8%	84.2%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 51-2. 問 17-1「オフラインゲーム開始年齢」と問 29「過去 12 か月ゲーム関連問題 4」 のクロス表

		はい	いいえ	合計
0-4 歳	回答数	7	59	66
	割合	10.6%	89.4%	100.0%
5-9 歳	回答数	17	783	800
	割合	2.1%	97.9%	100.0%
10-14 歳	回答数	11	630	641
	割合	1.7%	98.3%	100.0%
15-19 歳	回答数	3	152	155
	割合	1.9%	98.1%	100.0%
20-29 歳	回答数	0	178	178
	割合	0.0%	100.0%	100.0%
30-39 歳	回答数	1	132	133
	割合	.8%	99.2%	100.0%
40-59 歳	回答数	0	153	153
	割合	0.0%	100.0%	100.0%
60-79 歳	回答数	0	32	32
	割合	0.0%	100.0%	100.0%
わからない	回答数	14	663	677
	割合	2.1%	97.9%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 51-3. 問 17-1「オフラインゲーム開始年齢」と問 29「過去 12 か月ゲーム関連問題 7」 のクロス表

		はい	いいえ	合計
0-4 歳	回答数	8	60	68
	割合	11.8%	88.2%	100.0%
5-9 歳	回答数	80	721	801
	割合	10.0%	90.0%	100.0%
10-14 歳	回答数	26	615	641
	割合	4.1%	95.9%	100.0%
15-19 歳	回答数	2	152	154
	割合	1.3%	98.7%	100.0%
20-29 歳	回答数	3	176	179
	割合	1.7%	98.3%	100.0%
30-39 歳	回答数	5	128	133
	割合	3.8%	96.2%	100.0%
40-59 歳	回答数	4	149	153
	割合	2.6%	97.4%	100.0%

60-79 歳	回答数	0	32	32
	割合	0.0%	100.0%	100.0%
わからない	回答数	39	639	678
	割合	5.8%	94.2%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 51-4. 問 17-1「オフラインゲーム開始年齢」と問 29「過去 12 か月ゲーム関連問題 10」 のクロス表

		はい	いいえ	合計
0-4 歳	回答数	5	63	68
	割合	7.4%	92.6%	100.0%
5-9 歳	回答数	28	774	802
	割合	3.5%	96.5%	100.0%
10-14 歳	回答数	20	621	641
	割合	3.1%	96.9%	100.0%
15-19 歳	回答数	1	153	154
	割合	.6%	99.4%	100.0%
20-29 歳	回答数	3	176	179
	割合	1.7%	98.3%	100.0%
30-39 歳	回答数	3	130	133
	割合	2.3%	97.7%	100.0%
40-59 歳	回答数	1	152	153
	割合	.7%	99.3%	100.0%
60-79 歳	回答数	0	32	32
	割合	0.0%	100.0%	100.0%
わからない	回答数	14	662	676
	割合	2.1%	97.9%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 52-1. 問 17-2「オンラインゲーム開始年齢」と問 29「過去 12 か月ゲーム関連問題 1」 のクロス表

		はい	いいえ	合計
0-4 歳	回答数	2	1	3
	割合	66.7%	33.3%	100.0%
5-9 歳	回答数	69	51	120
	割合	57.5%	42.5%	100.0%
10-14 歳	回答数	124	201	325
	割合	38.2%	61.8%	100.0%
15-19 歳	回答数	70	255	325

	割合	21.5%	78.5%	100.0%
20-29 歳	回答数	53	314	367
	割合	14.4%	85.6%	100.0%
30-39 歳	回答数	43	229	272
	割合	15.8%	84.2%	100.0%
40-59 歳	回答数	43	296	339
	割合	12.7%	87.3%	100.0%
60-79 歳	回答数	2	62	64
	割合	3.1%	96.9%	100.0%
わ か ら な い	回答数	117	713	830
	割合	14.1%	85.9%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 52-2. 問 17-2「オンラインゲーム開始年齢」と問 29「過去 12 か月ゲーム関連問題 4」 のクロス表

		はい	いいえ	合計
0-4 歳	回答数	0	3	3
	割合	0.0%	100.0%	100.0%
5-9 歳	回答数	10	109	119
	割合	8.4%	91.6%	100.0%
10-14 歳	回答数	14	310	324
	割合	4.3%	95.7%	100.0%
15-19 歳	回答数	7	316	323
	割合	2.2%	97.8%	100.0%
20-29 歳	回答数	8	359	367
	割合	2.2%	97.8%	100.0%
30-39 歳	回答数	1	271	272
	割合	.4%	99.6%	100.0%
40-59 歳	回答数	3	336	339
	割合	.9%	99.1%	100.0%
60-79 歳	回答数	1	63	64
	割合	1.6%	98.4%	100.0%
わ か ら ない	回答数	10	817	827
	割合	1.2%	98.8%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 52-3. 問 17-2「オンラインゲーム開始年齢」と問 29「過去 12 か月ゲーム関連問題 7」 のクロス表

		はい	いいえ	合計
0-4 歳	回答数	0	3	3
	割合	0. 0%	100. 0%	100. 0%
5-9 歳	回答数	19	100	119
	割合	16. 0%	84. 0%	100. 0%
10-14 歳	回答数	50	274	324
	割合	15. 4%	84. 6%	100. 0%
15-19 歳	回答数	25	300	325
	割合	7. 7%	92. 3%	100. 0%
20-29 歳	回答数	18	349	367
	割合	4. 9%	95. 1%	100. 0%
30-39 歳	回答数	7	265	272
	割合	2. 6%	97. 4%	100. 0%
40-59 歳	回答数	8	330	338
	割合	2. 4%	97. 6%	100. 0%
60-79 歳	回答数	0	64	64
	割合	0. 0%	100. 0%	100. 0%
わ か ら ない	回答数	39	791	830
	割合	4. 7%	95. 3%	100. 0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 52-4. 問 17-2「オンラインゲーム開始年齢」と問 29「過去 12 か月ゲーム関連問題 10」 のクロス表

		はい	いいえ	合計
0-4 歳	回答数	0	3	3
	割合	0. 0%	100. 0%	100. 0%
5-9 歳	回答数	10	110	120
	割合	8. 3%	91. 7%	100. 0%
10-14 歳	回答数	20	304	324
	割合	6. 2%	93. 8%	100. 0%
15-19 歳	回答数	12	313	325
	割合	3. 7%	96. 3%	100. 0%
20-29 歳	回答数	8	359	367
	割合	2. 2%	97. 8%	100. 0%
30-39 歳	回答数	5	267	272
	割合	1. 8%	98. 2%	100. 0%
40-59 歳	回答数	8	331	339
	割合	2. 4%	97. 6%	100. 0%

60-79 歳	回答数	1	63	64
	割合	1.6%	98.4%	100.0%
わ か ら ない	回答数	16	812	828
	割合	1.9%	98.1%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 53. 年齢と問 16「ゲーム使用経験」のクロス

		ゲーム使用経験		合計
		あり	なし	
10-14 歳	回答数	231	9	240
	割合	96.3%	3.8%	100.0%
15-19 歳	回答数	237	12	249
	割合	95.2%	4.8%	100.0%
20-29 歳	回答数	360	22	382
	割合	94.2%	5.8%	100.0%
30-39 歳	回答数	575	55	630
	割合	91.3%	8.7%	100.0%
40-49 歳	回答数	671	167	838
	割合	80.1%	19.9%	100.0%
50-59 歳	回答数	514	309	823
	割合	62.5%	37.5%	100.0%
60-69 歳	回答数	305	577	882
	割合	34.6%	65.4%	100.0%
70-79 歳	回答数	129	660	789
	割合	16.3%	83.7%	100.0%

表 54-1. 年齢と問 21「ゲーム使用機器・パソコン」のクロス

		使用ゲーム機器 パソコン		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	202	29	231
	割合	87.4%	12.6%	100.0%
15-19 歳	回答数	215	22	237
	割合	90.7%	9.3%	100.0%
20-29 歳	回答数	285	75	360
	割合	79.2%	20.8%	100.0%
30-39 歳	回答数	489	86	575

	割合	85.0%	15.0%	100.0%
40-49 歳	回答数	561	110	671
	割合	83.6%	16.4%	100.0%
50-59 歳	回答数	380	134	514
	割合	73.9%	26.1%	100.0%
60-69 歳	回答数	188	117	305
	割合	61.6%	38.4%	100.0%
70-79 歳	回答数	57	72	129
	割合	44.2%	55.8%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 54-2. 年齢と問 21「ゲーム使用機器・タブレット」のクロス

		使用ゲーム機器 タブレット		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	154	77	231
	割合	66.7%	33.3%	100.0%
15-19 歳	回答数	209	28	237
	割合	88.2%	11.8%	100.0%
20-29 歳	回答数	327	33	360
	割合	90.8%	9.2%	100.0%
30-39 歳	回答数	509	66	575
	割合	88.5%	11.5%	100.0%
40-49 歳	回答数	606	65	671
	割合	90.3%	9.7%	100.0%
50-59 歳	回答数	457	57	514
	割合	88.9%	11.1%	100.0%
60-69 歳	回答数	256	49	305
	割合	83.9%	16.1%	100.0%
70-79 歳	回答数	112	17	129
	割合	86.8%	13.2%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 54-3. 年齢と問 21「ゲーム使用機器・スマートフォン」のクロス

		使用ゲーム機器 スマートフォン		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	102	129	231
	割合	44.2%	55.8%	100.0%
15-19 歳	回答数	31	206	237
	割合	13.1%	86.9%	100.0%
20-29 歳	回答数	35	325	360
	割合	9.7%	90.3%	100.0%
30-39 歳	回答数	109	466	575
	割合	19.0%	81.0%	100.0%
40-49 歳	回答数	171	500	671
	割合	25.5%	74.5%	100.0%
50-59 歳	回答数	167	347	514
	割合	32.5%	67.5%	100.0%
60-69 歳	回答数	143	162	305
	割合	46.9%	53.1%	100.0%
70-79 歳	回答数	96	33	129
	割合	74.4%	25.6%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 54-4. 年齢と問 21「ゲーム使用機器・携帯型ゲーム機」のクロス

		使用ゲーム機器 携帯型ゲーム機		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	116	115	231
	割合	50.2%	49.8%	100.0%
15-19 歳	回答数	161	76	237
	割合	67.9%	32.1%	100.0%
20-29 歳	回答数	236	124	360
	割合	65.6%	34.4%	100.0%
30-39 歳	回答数	454	121	575
	割合	79.0%	21.0%	100.0%
40-49 歳	回答数	555	116	671
	割合	82.7%	17.3%	100.0%
50-59 歳	回答数	443	71	514
	割合	86.2%	13.8%	100.0%

60-69 歳	回答数	273	32	305
	割合	89.5%	10.5%	100.0%
70-79 歳	回答数	120	9	129
	割合	93.0%	7.0%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 54-5. 年齢と問 21「ゲーム使用機器・据え置き型ゲーム機」のクロス

		使用ゲーム機器 据え置き型ゲーム機		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	81	150	231
	割合	35.1%	64.9%	100.0%
15-19 歳	回答数	142	95	237
	割合	59.9%	40.1%	100.0%
20-29 歳	回答数	187	173	360
	割合	51.9%	48.1%	100.0%
30-39 歳	回答数	325	250	575
	割合	56.5%	43.5%	100.0%
40-49 歳	回答数	443	228	671
	割合	66.0%	34.0%	100.0%
50-59 歳	回答数	389	125	514
	割合	75.7%	24.3%	100.0%
60-69 歳	回答数	251	54	305
	割合	82.3%	17.7%	100.0%
70-79 歳	回答数	115	14	129
	割合	89.1%	10.9%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 54-5. 年齢と問 21「ゲーム使用機器・携帯型音楽プレイヤー」のクロス

		使用ゲーム機器 携帯型音楽プレイヤー		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	220	11	231
	割合	95.2%	4.8%	100.0%
15-19 歳	回答数	226	11	237
	割合	95.4%	4.6%	100.0%
20-29 歳	回答数	352	8	360

	割合	97.8%	2.2%	100.0%
30-39 歳	回答数	566	9	575
	割合	98.4%	1.6%	100.0%
40-49 歳	回答数	666	5	671
	割合	99.3%	.7%	100.0%
50-59 歳	回答数	510	4	514
	割合	99.2%	.8%	100.0%
60-69 歳	回答数	305	0	305
	割合	100.0%	0.0%	100.0%
70-79 歳	回答数	127	2	129
	割合	98.4%	1.6%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 54-6. 年齢と問 21「ゲーム使用機器・ゲームセンターのゲーム機」のクロス

		使用ゲーム機器 ゲームセンターのゲーム機		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	187	44	231
	割合	81.0%	19.0%	100.0%
15-19 歳	回答数	212	25	237
	割合	89.5%	10.5%	100.0%
20-29 歳	回答数	324	36	360
	割合	90.0%	10.0%	100.0%
30-39 歳	回答数	523	52	575
	割合	91.0%	9.0%	100.0%
40-49 歳	回答数	620	51	671
	割合	92.4%	7.6%	100.0%
50-59 歳	回答数	468	46	514
	割合	91.1%	8.9%	100.0%
60-69 歳	回答数	290	15	305
	割合	95.1%	4.9%	100.0%
70-79 歳	回答数	123	6	129
	割合	95.3%	4.7%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 55-1. 年齢と問 22「ゲーム使用場所・自宅」とのクロス

		ゲーム場所 自宅		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	1	230	231
	割合	. 4%	99. 6%	100. 0%
15-19 歳	回答数	7	230	237
	割合	3. 0%	97. 0%	100. 0%
20-29 歳	回答数	9	351	360
	割合	2. 5%	97. 5%	100. 0%
30-39 歳	回答数	35	540	575
	割合	6. 1%	93. 9%	100. 0%
40-49 歳	回答数	27	644	671
	割合	4. 0%	96. 0%	100. 0%
50-59 歳	回答数	36	478	514
	割合	7. 0%	93. 0%	100. 0%
60-69 歳	回答数	36	269	305
	割合	11. 8%	88. 2%	100. 0%
70-79 歳	回答数	20	109	129
	割合	15. 5%	84. 5%	100. 0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 55-2. 年齢と問 22「ゲーム使用場所・職場や学校」とのクロス

		ゲーム場所 職場や学校		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	227	4	231
	割合	98. 3%	1. 7%	100. 0%
15-19 歳	回答数	176	61	237
	割合	74. 3%	25. 7%	100. 0%
20-29 歳	回答数	258	102	360
	割合	71. 7%	28. 3%	100. 0%
30-39 歳	回答数	459	116	575
	割合	79. 8%	20. 2%	100. 0%
40-49 歳	回答数	565	106	671
	割合	84. 2%	15. 8%	100. 0%
50-59 歳	回答数	438	76	514
	割合	85. 2%	14. 8%	100. 0%

60-69 歳	回答数	270	35	305
	割合	88.5%	11.5%	100.0%
70-79 歳	回答数	122	7	129
	割合	94.6%	5.4%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 55-3. 年齢と問 22「ゲーム使用場所・友人宅」とのクロス

		ゲーム場所 友人宅		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	128	103	231
	割合	55.4%	44.6%	100.0%
15-19 歳	回答数	172	65	237
	割合	72.6%	27.4%	100.0%
20-29 歳	回答数	293	67	360
	割合	81.4%	18.6%	100.0%
30-39 歳	回答数	541	34	575
	割合	94.1%	5.9%	100.0%
40-49 歳	回答数	647	24	671
	割合	96.4%	3.6%	100.0%
50-59 歳	回答数	505	9	514
	割合	98.2%	1.8%	100.0%
60-69 歳	回答数	303	2	305
	割合	99.3%	.7%	100.0%
70-79 歳	回答数	128	1	129
	割合	99.2%	.8%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 55-4. 年齢と問 22「ゲーム使用場所・ネットカフェ」とのクロス

		ゲーム場所 ネットカフェ		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	231	0	231
	割合	100.0%	0.0%	100.0%
15-19 歳	回答数	236	1	237
	割合	99.6%	.4%	100.0%
20-29 歳	回答数	355	5	360

	割合	98.6%	1.4%	100.0%
30-39 歳	回答数	567	8	575
	割合	98.6%	1.4%	100.0%
40-49 歳	回答数	665	6	671
	割合	99.1%	.9%	100.0%
50-59 歳	回答数	513	1	514
	割合	99.8%	.2%	100.0%
60-69 歳	回答数	304	1	305
	割合	99.7%	.3%	100.0%
70-79 歳	回答数	129	0	129
	割合	100.0%	0.0%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 55-5. 年齢と問 22「ゲーム使用場所・ゲームセンター」とのクロス

		ゲーム場所 ゲームセンター		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	184	47	231
	割合	79.7%	20.3%	100.0%
15-19 歳	回答数	210	27	237
	割合	88.6%	11.4%	100.0%
20-29 歳	回答数	318	42	360
	割合	88.3%	11.7%	100.0%
30-39 歳	回答数	519	56	575
	割合	90.3%	9.7%	100.0%
40-49 歳	回答数	621	50	671
	割合	92.5%	7.5%	100.0%
50-59 歳	回答数	476	38	514
	割合	92.6%	7.4%	100.0%
60-69 歳	回答数	290	15	305
	割合	95.1%	4.9%	100.0%
70-79 歳	回答数	124	5	129
	割合	96.1%	3.9%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 55-6. 年齢と問 22「ゲーム使用場所・移動中」とのクロス

		ゲーム場所 移動中		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	170	61	231
	割合	73.6%	26.4%	100.0%
15-19 歳	回答数	140	97	237
	割合	59.1%	40.9%	100.0%
20-29 歳	回答数	201	159	360
	割合	55.8%	44.2%	100.0%
30-39 歳	回答数	392	183	575
	割合	68.2%	31.8%	100.0%
40-49 歳	回答数	488	183	671
	割合	72.7%	27.3%	100.0%
50-59 歳	回答数	395	119	514
	割合	76.8%	23.2%	100.0%
60-69 歳	回答数	261	44	305
	割合	85.6%	14.4%	100.0%
70-79 歳	回答数	124	5	129
	割合	96.1%	3.9%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 55-7. 年齢と問 22「ゲーム使用場所・Wi-Fi のある場所」とのクロス

		ゲーム場所 Wi - Fi のある施設		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	196	35	231
	割合	84.8%	15.2%	100.0%
15-19 歳	回答数	182	55	237
	割合	76.8%	23.2%	100.0%
20-29 歳	回答数	300	60	360
	割合	83.3%	16.7%	100.0%
30-39 歳	回答数	512	63	575
	割合	89.0%	11.0%	100.0%
40-49 歳	回答数	604	67	671
	割合	90.0%	10.0%	100.0%
50-59 歳	回答数	479	35	514
	割合	93.2%	6.8%	100.0%

60-69 歳	回答数	289	16	305
	割合	94.8%	5.2%	100.0%
70-79 歳	回答数	128	1	129
	割合	99.2%	.8%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 55-8. 年齢と問 22「ゲーム使用場所・その他」とのクロス

		ゲーム場所 その他		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	223	8	231
	割合	96.5%	3.5%	100.0%
15-19 歳	回答数	235	2	237
	割合	99.2%	.8%	100.0%
20-29 歳	回答数	355	5	360
	割合	98.6%	1.4%	100.0%
30-39 歳	回答数	561	14	575
	割合	97.6%	2.4%	100.0%
40-49 歳	回答数	658	13	671
	割合	98.1%	1.9%	100.0%
50-59 歳	回答数	502	12	514
	割合	97.7%	2.3%	100.0%
60-69 歳	回答数	299	6	305
	割合	98.0%	2.0%	100.0%
70-79 歳	回答数	126	3	129
	割合	97.7%	2.3%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 56-1. 年齢と問 23「ゲームジャンル・RPG 系」とのクロス

		ゲームジャンル RPG 系		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	178	53	231
	割合	77.1%	22.9%	100.0%
15-19 歳	回答数	175	62	237
	割合	73.8%	26.2%	100.0%
20-29 歳	回答数	219	141	360

	割合	60.8%	39.2%	100.0%
30-39 歳	回答数	397	178	575
	割合	69.0%	31.0%	100.0%
40-49 歳	回答数	491	180	671
	割合	73.2%	26.8%	100.0%
50-59 歳	回答数	451	63	514
	割合	87.7%	12.3%	100.0%
60-69 歳	回答数	284	21	305
	割合	93.1%	6.9%	100.0%
70-79 歳	回答数	127	2	129
	割合	98.4%	1.6%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 56-2. 年齢と問 23「ゲームジャンル・シューティング系」とのクロス

		ゲームジャンル シューティング系		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	173	58	231
	割合	74.9%	25.1%	100.0%
15-19 歳	回答数	173	64	237
	割合	73.0%	27.0%	100.0%
20-29 歳	回答数	277	83	360
	割合	76.9%	23.1%	100.0%
30-39 歳	回答数	523	52	575
	割合	91.0%	9.0%	100.0%
40-49 歳	回答数	621	50	671
	割合	92.5%	7.5%	100.0%
50-59 歳	回答数	471	43	514
	割合	91.6%	8.4%	100.0%
60-69 歳	回答数	291	14	305
	割合	95.4%	4.6%	100.0%
70-79 歳	回答数	125	4	129
	割合	96.9%	3.1%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 56-3. 年齢と問 23「ゲームジャンル・戦略シミュレーション系」とのクロス

		ゲームジャンル 戦略シミュレーション系		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	195	36	231
	割合	84.4%	15.6%	100.0%
15-19 歳	回答数	201	36	237
	割合	84.8%	15.2%	100.0%
20-29 歳	回答数	308	52	360
	割合	85.6%	14.4%	100.0%
30-39 歳	回答数	510	65	575
	割合	88.7%	11.3%	100.0%
40-49 歳	回答数	594	77	671
	割合	88.5%	11.5%	100.0%
50-59 歳	回答数	479	35	514
	割合	93.2%	6.8%	100.0%
60-69 歳	回答数	296	9	305
	割合	97.0%	3.0%	100.0%
70-79 歳	回答数	127	2	129
	割合	98.4%	1.6%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 56-4. 年齢と問 23「ゲームジャンル・アクション系」とのクロス

		ゲームジャンル アクション系		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	143	88	231
	割合	61.9%	38.1%	100.0%
15-19 歳	回答数	170	67	237
	割合	71.7%	28.3%	100.0%
20-29 歳	回答数	245	115	360
	割合	68.1%	31.9%	100.0%
30-39 歳	回答数	447	128	575
	割合	77.7%	22.3%	100.0%
40-49 歳	回答数	566	105	671
	割合	84.4%	15.6%	100.0%
50-59 歳	回答数	474	40	514

	割合	92.2%	7.8%	100.0%
60-69 歳	回答数	290	15	305
	割合	95.1%	4.9%	100.0%
70-79 歳	回答数	125	4	129
	割合	96.9%	3.1%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 56-5. 年齢と問 23「ゲームジャンル・育成系」とのクロス

		ゲームジャンル 育成系		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	178	53	231
	割合	77.1%	22.9%	100.0%
15-19 歳	回答数	183	54	237
	割合	77.2%	22.8%	100.0%
20-29 歳	回答数	269	91	360
	割合	74.7%	25.3%	100.0%
30-39 歳	回答数	459	116	575
	割合	79.8%	20.2%	100.0%
40-49 歳	回答数	555	116	671
	割合	82.7%	17.3%	100.0%
50-59 歳	回答数	459	55	514
	割合	89.3%	10.7%	100.0%
60-69 歳	回答数	289	16	305
	割合	94.8%	5.2%	100.0%
70-79 歳	回答数	127	2	129
	割合	98.4%	1.6%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 56-7. 年齢と問 23「ゲームジャンル・パズル系」とのクロス

		ゲームジャンル パズル		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	152	79	231
	割合	65.8%	34.2%	100.0%
15-19 歳	回答数	172	65	237
	割合	72.6%	27.4%	100.0%

20-29 歳	回答数	241	119	360
	割合	66.9%	33.1%	100.0%
30-39 歳	回答数	353	222	575
	割合	61.4%	38.6%	100.0%
40-49 歳	回答数	409	262	671
	割合	61.0%	39.0%	100.0%
50-59 歳	回答数	306	208	514
	割合	59.5%	40.5%	100.0%
60-69 歳	回答数	196	109	305
	割合	64.3%	35.7%	100.0%
70-79 歳	回答数	89	40	129
	割合	69.0%	31.0%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 56-8. 年齢と問 23「ゲームジャンル・ソーシャル系」とのクロス

		ゲームジャンル ソーシャル		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	181	50	231
	割合	78.4%	21.6%	100.0%
15-19 歳	回答数	157	80	237
	割合	66.2%	33.8%	100.0%
20-29 歳	回答数	206	154	360
	割合	57.2%	42.8%	100.0%
30-39 歳	回答数	410	165	575
	割合	71.3%	28.7%	100.0%
40-49 歳	回答数	505	166	671
	割合	75.3%	24.7%	100.0%
50-59 歳	回答数	407	107	514
	割合	79.2%	20.8%	100.0%
60-69 歳	回答数	248	57	305
	割合	81.3%	18.7%	100.0%
70-79 歳	回答数	122	7	129
	割合	94.6%	5.4%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 56-9. 年齢と問 23「ゲームジャンル・デジタルカード」とのクロス

		ゲームジャンル デジタルカード		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	226	5	231
	割合	97. 8%	2. 2%	100. 0%
15-19 歳	回答数	228	9	237
	割合	96. 2%	3. 8%	100. 0%
20-29 歳	回答数	348	12	360
	割合	96. 7%	3. 3%	100. 0%
30-39 歳	回答数	564	11	575
	割合	98. 1%	1. 9%	100. 0%
40-49 歳	回答数	661	10	671
	割合	98. 5%	1. 5%	100. 0%
50-59 歳	回答数	510	4	514
	割合	99. 2%	. 8%	100. 0%
60-69 歳	回答数	299	6	305
	割合	98. 0%	2. 0%	100. 0%
70-79 歳	回答数	125	4	129
	割合	96. 9%	3. 1%	100. 0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 56-10. 年齢と問 23「ゲームジャンル・テーブル系」とのクロス

		ゲームジャンル テーブル系		合計
		なし	あり	
10-14 歳	回答数	210	21	231
	割合	90. 9%	9. 1%	100. 0%
15-19 歳	回答数	221	16	237
	割合	93. 2%	6. 8%	100. 0%
20-29 歳	回答数	319	41	360
	割合	88. 6%	11. 4%	100. 0%
30-39 歳	回答数	510	65	575
	割合	88. 7%	11. 3%	100. 0%
40-49 歳	回答数	579	92	671
	割合	86. 3%	13. 7%	100. 0%
50-59 歳	回答数	395	119	514

	割合	76.8%	23.2%	100.0%
60-69 歳	回答数	203	102	305
	割合	66.6%	33.4%	100.0%
70-79 歳	回答数	72	57	129
	割合	55.8%	44.2%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 57-1. 年齢と問 24「平日オフラインゲーム時間」とのクロス

		平日オフラインゲーム時間								合計
		1 時間 未満	1—2 時 間	2—3 時 間	3—4 時 間	4—5 時 間	5—6 時 間	6 時間 以上	してい ない	
10-14 歳	回答数	46	34	13	6	3	1	0	122	225
	割合	20.4%	15.1%	5.8%	2.7%	1.3%	.4%	0.0%	54.2%	100.0%
15-19 歳	回答数	41	36	10	4	2	1	3	137	234
	割合	17.5%	15.4%	4.3%	1.7%	.9%	.4%	1.3%	58.5%	100.0%
20-29 歳	回答数	29	53	28	12	2	4	1	221	350
	割合	8.3%	15.1%	8.0%	3.4%	.6%	1.1%	.3%	63.1%	100.0%
30-39 歳	回答数	48	66	21	11	3	3	2	410	564
	割合	8.5%	11.7%	3.7%	2.0%	.5%	.5%	.4%	72.7%	100.0%
40-49 歳	回答数	68	52	28	11	1	1	1	490	652
	割合	10.4%	8.0%	4.3%	1.7%	.2%	.2%	.2%	75.2%	100.0%
50-59 歳	回答数	54	32	11	4	2	1	0	391	495
	割合	10.9%	6.5%	2.2%	.8%	.4%	.2%	0.0%	79.0%	100.0%
60-69 歳	回答数	52	27	4	2	1	0	0	190	276
	割合	18.8%	9.8%	1.4%	.7%	.4%	0.0%	0.0%	68.8%	100.0%
70-79 歳	回答数	17	17	5	1	0	0	0	63	103
	割合	16.5%	16.5%	4.9%	1.0%	0.0%	0.0%	0.0%	61.2%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 57-2. 年齢と問 24「休日オフラインゲーム時間」とのクロス

		休日オフラインゲーム時間								合計
		1 時間 未満	1—2 時 間	2—3 時 間	3—4 時 間	4—5 時 間	5—6 時 間	6 時間 以上	してい ない	
10-14 歳	回答数	41	44	19	15	4	7	9	86	225
	割合	18.2%	19.6%	8.4%	6.7%	1.8%	3.1%	4.0%	38.2%	100.0%
15-19 歳	回答数	36	25	19	11	2	4	9	128	234
	割合	15.4%	10.7%	8.1%	4.7%	.9%	1.7%	3.8%	54.7%	100.0%

20-29 歳	回答数	21	46	33	24	10	6	19	190	349
	割合	6.0%	13.2%	9.5%	6.9%	2.9%	1.7%	5.4%	54.4%	100.0%
30-39 歳	回答数	52	68	42	11	12	7	11	359	562
	割合	9.3%	12.1%	7.5%	2.0%	2.1%	1.2%	2.0%	63.9%	100.0%
40-49 歳	回答数	66	57	40	17	9	5	4	453	651
	割合	10.1%	8.8%	6.1%	2.6%	1.4%	.8%	.6%	69.6%	100.0%
50-59 歳	回答数	48	33	7	16	3	2	0	380	489
	割合	9.8%	6.7%	1.4%	3.3%	.6%	.4%	0.0%	77.7%	100.0%
60-69 歳	回答数	53	27	7	5	0	1	2	175	270
	割合	19.6%	10.0%	2.6%	1.9%	0.0%	.4%	.7%	64.8%	100.0%
70-79 歳	回答数	12	20	5	1	0	0	0	66	104
	割合	11.5%	19.2%	4.8%	1.0%	0.0%	0.0%	0.0%	63.5%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 57-3. 年齢と問 24「平日オンラインゲーム時間」とのクロス

		平日オンラインゲーム時間								合計
		1 時間 未満	1—2 時間	2—3 時間	3—4 時間	4—5 時間	5—6 時 間	6 時間 以上	してい ない	
10-14 歳	回答数	44	47	23	12	5	4	2	88	225
	割合	19.6%	20.9%	10.2%	5.3%	2.2%	1.8%	.9%	39.1%	100.0%
15-19 歳	回答数	38	48	33	17	10	2	5	82	235
	割合	16.2%	20.4%	14.0%	7.2%	4.3%	.9%	2.1%	34.9%	100.0%
20-29 歳	回答数	43	79	38	29	14	11	5	133	352
	割合	12.2%	22.4%	10.8%	8.2%	4.0%	3.1%	1.4%	37.8%	100.0%
30-39 歳	回答数	87	115	57	27	8	6	6	257	563
	割合	15.5%	20.4%	10.1%	4.8%	1.4%	1.1%	1.1%	45.6%	100.0%
40-49 歳	回答数	114	126	70	36	3	5	6	294	654
	割合	17.4%	19.3%	10.7%	5.5%	.5%	.8%	.9%	45.0%	100.0%
50-59 歳	回答数	99	82	32	13	6	1	1	256	490
	割合	20.2%	16.7%	6.5%	2.7%	1.2%	.2%	.2%	52.2%	100.0%
60-69 歳	回答数	50	28	16	0	5	2	1	160	262
	割合	19.1%	10.7%	6.1%	0.0%	1.9%	.8%	.4%	61.1%	100.0%
70-79 歳	回答数	16	11	6	3	0	1	0	64	101
	割合	15.8%	10.9%	5.9%	3.0%	0.0%	1.0%	0.0%	63.4%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 57-4. 年齢と問 24「休日オンラインゲーム時間」とのクロス

		休日オンラインゲーム時間								合計
		1 時間未満	1—2 時間	2—3 時間	3—4 時間	4—5 時間	5—6 時間	6 時間以上	していない	
10-14 歳	回答数	27	47	26	15	9	16	18	65	223
	割合	12.1%	21.1%	11.7%	6.7%	4.0%	7.2%	8.1%	29.1%	100.0%
15-19 歳	回答数	27	29	25	26	14	13	25	76	235
	割合	11.5%	12.3%	10.6%	11.1%	6.0%	5.5%	10.6%	32.3%	100.0%
20-29 歳	回答数	31	57	47	30	28	17	29	113	352
	割合	8.8%	16.2%	13.4%	8.5%	8.0%	4.8%	8.2%	32.1%	100.0%
30-39 歳	回答数	80	80	65	43	19	14	24	238	563
	割合	14.2%	14.2%	11.5%	7.6%	3.4%	2.5%	4.3%	42.3%	100.0%
40-49 歳	回答数	92	99	79	48	26	16	17	276	653
	割合	14.1%	15.2%	12.1%	7.4%	4.0%	2.5%	2.6%	42.3%	100.0%
50-59 歳	回答数	70	64	42	32	17	3	3	258	489
	割合	14.3%	13.1%	8.6%	6.5%	3.5%	.6%	.6%	52.8%	100.0%
60-69 歳	回答数	41	37	21	6	1	1	3	151	261
	割合	15.7%	14.2%	8.0%	2.3%	.4%	.4%	1.1%	57.9%	100.0%
70-79 歳	回答数	13	12	5	2	0	2	0	65	99
	割合	13.1%	12.1%	5.1%	2.0%	0.0%	2.0%	0.0%	65.7%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 58-1. 年齢と問 29「過去 12 ヶ月ゲーム関連問題 1」のクロス

		過去 12 か月ゲーム問題 1		合計
		はい	いいえ	
10-14 歳	回答数	129	101	230
	割合	56.1%	43.9%	100.0%
15-19 歳	回答数	92	145	237
	割合	38.8%	61.2%	100.0%
20-29 歳	回答数	85	272	357
	割合	23.8%	76.2%	100.0%
30-39 歳	回答数	93	475	568
	割合	16.4%	83.6%	100.0%
40-49 歳	回答数	71	592	663
	割合	10.7%	89.3%	100.0%
50-59 歳	回答数	51	443	494

	割合	10.3%	89.7%	100.0%
60-69 歳	回答数	20	264	284
	割合	7.0%	93.0%	100.0%
70-79 歳	回答数	7	101	108
	割合	6.5%	93.5%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 58-2. 年齢と問 29「過去 12 ヶ月ゲーム関連問題 2」のクロス

		過去 12 ヶ月ゲーム問題 2		合計
		はい	いいえ	
10-14 歳	回答数	161	69	230
	割合	70.0%	30.0%	100.0%
15-19 歳	回答数	140	97	237
	割合	59.1%	40.9%	100.0%
20-29 歳	回答数	203	154	357
	割合	56.9%	43.1%	100.0%
30-39 歳	回答数	246	322	568
	割合	43.3%	56.7%	100.0%
40-49 歳	回答数	259	404	663
	割合	39.1%	60.9%	100.0%
50-59 歳	回答数	166	328	494
	割合	33.6%	66.4%	100.0%
60-69 歳	回答数	79	204	283
	割合	27.9%	72.1%	100.0%
70-79 歳	回答数	28	80	108
	割合	25.9%	74.1%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 58-3. 年齢と問 29「過去 12 ヶ月ゲーム関連問題 3」のクロス

		過去 12 ヶ月ゲーム問題 3		合計
		はい	いいえ	
10-14 歳	回答数	23	206	229
	割合	10.0%	90.0%	100.0%
15-19 歳	回答数	28	209	237
	割合	11.8%	88.2%	100.0%

20-29 歳	回答数	22	334	356
	割合	6.2%	93.8%	100.0%
30-39 歳	回答数	34	534	568
	割合	6.0%	94.0%	100.0%
40-49 歳	回答数	36	627	663
	割合	5.4%	94.6%	100.0%
50-59 歳	回答数	12	482	494
	割合	2.4%	97.6%	100.0%
60-69 歳	回答数	2	282	284
	割合	.7%	99.3%	100.0%
70-79 歳	回答数	0	108	108
	割合	0.0%	100.0%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 58-4. 年齢と問 29「過去 12 ヶ月ゲーム関連問題 4」のクロス

		過去 12 ヶ月ゲーム問題 4		合計
		はい	いいえ	
10-14 歳	回答数	12	215	227
	割合	5.3%	94.7%	100.0%
15-19 歳	回答数	13	224	237
	割合	5.5%	94.5%	100.0%
20-29 歳	回答数	11	345	356
	割合	3.1%	96.9%	100.0%
30-39 歳	回答数	9	558	567
	割合	1.6%	98.4%	100.0%
40-49 歳	回答数	7	655	662
	割合	1.1%	98.9%	100.0%
50-59 歳	回答数	1	494	495
	割合	.2%	99.8%	100.0%
60-69 歳	回答数	1	284	285
	割合	.4%	99.6%	100.0%
70-79 歳	回答数	1	106	107
	割合	.9%	99.1%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 58-5. 年齢と問 29「過去 12 ヶ月ゲーム関連問題 5」のクロス

		過去 12 ヶ月ゲーム問題 5		合計
		はい	いいえ	
10-14 歳	回答数	49	180	229
	割合	21.4%	78.6%	100.0%
15-19 歳	回答数	49	187	236
	割合	20.8%	79.2%	100.0%
20-29 歳	回答数	25	332	357
	割合	7.0%	93.0%	100.0%
30-39 歳	回答数	40	529	569
	割合	7.0%	93.0%	100.0%
40-49 歳	回答数	20	643	663
	割合	3.0%	97.0%	100.0%
50-59 歳	回答数	11	483	494
	割合	2.2%	97.8%	100.0%
60-69 歳	回答数	6	277	283
	割合	2.1%	97.9%	100.0%
70-79 歳	回答数	0	107	107
	割合	0.0%	100.0%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 58-6. 年齢と問 29「過去 12 ヶ月ゲーム関連問題 6」のクロス

		過去 12 ヶ月ゲーム問題 6		合計
		はい	いいえ	
10-14 歳	回答数	27	203	230
	割合	11.7%	88.3%	100.0%
15-19 歳	回答数	19	218	237
	割合	8.0%	92.0%	100.0%
20-29 歳	回答数	27	330	357
	割合	7.6%	92.4%	100.0%
30-39 歳	回答数	17	552	569
	割合	3.0%	97.0%	100.0%
40-49 歳	回答数	16	647	663
	割合	2.4%	97.6%	100.0%
50-59 歳	回答数	6	488	494

	割合	1.2%	98.8%	100.0%
60-69 歳	回答数	3	281	284
	割合	1.1%	98.9%	100.0%
70-79 歳	回答数	1	106	107
	割合	.9%	99.1%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 58-7. 年齢と問 29「過去 12 ヶ月ゲーム関連問題 7」のクロス

		過去 12 ヶ月ゲーム問題 7		合計
		はい	いいえ	
10-14 歳	回答数	20	210	230
	割合	8.7%	91.3%	100.0%
15-19 歳	回答数	42	195	237
	割合	17.7%	82.3%	100.0%
20-29 歳	回答数	51	305	356
	割合	14.3%	85.7%	100.0%
30-39 歳	回答数	28	540	568
	割合	4.9%	95.1%	100.0%
40-49 歳	回答数	19	644	663
	割合	2.9%	97.1%	100.0%
50-59 歳	回答数	8	486	494
	割合	1.6%	98.4%	100.0%
60-69 歳	回答数	5	280	285
	割合	1.8%	98.2%	100.0%
70-79 歳	回答数	0	107	107
	割合	0.0%	100.0%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 58-8. 年齢と問 29「過去 12 ヶ月ゲーム関連問題 8」のクロス

		過去 12 ヶ月ゲーム問題 8		合計
		はい	いいえ	
10-14 歳	回答数	16	214	230
	割合	7.0%	93.0%	100.0%
15-19 歳	回答数	24	212	236
	割合	10.2%	89.8%	100.0%

20-29 歳	回答数	8	349	357
	割合	2. 2%	97. 8%	100. 0%
30-39 歳	回答数	6	563	569
	割合	1. 1%	98. 9%	100. 0%
40-49 歳	回答数	6	657	663
	割合	. 9%	99. 1%	100. 0%
50-59 歳	回答数	1	492	493
	割合	. 2%	99. 8%	100. 0%
60-69 歳	回答数	3	280	283
	割合	1. 1%	98. 9%	100. 0%
70-79 歳	回答数	0	108	108
	割合	0. 0%	100. 0%	100. 0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 58-9. 年齢と問 29「過去 12 ヶ月ゲーム関連問題 9」のクロス

		過去 12 ヶ月ゲーム問題 9		合計
		はい	いいえ	
10-14 歳	回答数	8	222	230
	割合	3. 5%	96. 5%	100. 0%
15-19 歳	回答数	6	231	237
	割合	2. 5%	97. 5%	100. 0%
20-29 歳	回答数	6	351	357
	割合	1. 7%	98. 3%	100. 0%
30-39 歳	回答数	8	559	567
	割合	1. 4%	98. 6%	100. 0%
40-49 歳	回答数	3	660	663
	割合	. 5%	99. 5%	100. 0%
50-59 歳	回答数	0	494	494
	割合	0. 0%	100. 0%	100. 0%
60-69 歳	回答数	2	282	284
	割合	. 7%	99. 3%	100. 0%
70-79 歳	回答数	0	108	108
	割合	0. 0%	100. 0%	100. 0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 58-10. 年齢と問 29「過去 12 ヶ月ゲーム関連問題 10」のクロス

		過去 12 ヶ月ゲーム問題 10		合計
		はい	いいえ	
10-14 歳	回答数	15	215	230
	割合	6.5%	93.5%	100.0%
15-19 歳	回答数	9	228	237
	割合	3.8%	96.2%	100.0%
20-29 歳	回答数	19	338	357
	割合	5.3%	94.7%	100.0%
30-39 歳	回答数	14	554	568
	割合	2.5%	97.5%	100.0%
40-49 歳	回答数	17	646	663
	割合	2.6%	97.4%	100.0%
50-59 歳	回答数	4	488	492
	割合	.8%	99.2%	100.0%
60-69 歳	回答数	4	280	284
	割合	1.4%	98.6%	100.0%
70-79 歳	回答数	0	108	108
	割合	0.0%	100.0%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。

表 58-11. 年齢と問 29「過去 12 ヶ月ゲーム関連問題 11」のクロス

		過去 12 ヶ月ゲーム問題 11		合計
		はい	いいえ	
10-14 歳	回答数	5	225	230
	割合	2.2%	97.8%	100.0%
15-19 歳	回答数	5	232	237
	割合	2.1%	97.9%	100.0%
20-29 歳	回答数	10	347	357
	割合	2.8%	97.2%	100.0%
30-39 歳	回答数	9	559	568
	割合	1.6%	98.4%	100.0%
40-49 歳	回答数	6	657	663
	割合	.9%	99.1%	100.0%
50-59 歳	回答数	0	494	494

	割合	0.0%	100.0%	100.0%
60-69 歳	回答数	1	283	284
	割合	.4%	99.6%	100.0%
70-79 歳	回答数	0	108	108
	割合	0.0%	100.0%	100.0%

注)問 16 でゲームを「1. した」と回答した方を対象に集計。