

せいかつしゅうかん
ネット・ゲーム使用と生活習慣に関する実態調査

このアンケートのこたえかた

☆このアンケートではみなさんが、スマートフォンも含めたインターネットをどのように使っているか質問します。また、合わせてみんなの生活習慣について、質問します。

☆本調査は、10歳から80歳未満の方を対象としていますので、一部には、回答しにくい質問もありますが、出来るだけ最後まで、ご回答ください。

☆18歳（高校3年生）以下の方は、必ず、アンケートに答えて良いか保護者の方に相談して、下にある「保護者同意欄」を保護者の方に記入してもらってから回答してください。みんなの回答を、保護者の方や学校の先生に伝えることはありませんので、正しい（うそのない）答えを書いてください。

☆質問をよく読んで、あてはまる番号に○をするか、数字を記入してください。

☆「答えたくない質問」や「わからない質問」には、答えなくても大丈夫です。

☆似た内容の質問がありますが、すべてにお答えください。

保護者同意欄（18歳以下の子様の場合）

このアンケートに協力することに同意します。

※ に○をつけてください。

回答はすべて統計的に処理し、プライバシーは保護されます。

また、個人の回答が学校を含めた第三者に知らされることはありません。

[アンケートのお問い合わせ先（調査実施委託機関）]

一般社団法人 新情報センター 担当 平栗 牛島

〒150-0013 東京都渋谷区恵比寿1-19-15

フリーダイヤル 0120-21-5231（平日 9:00～12:00、13:00～17:00）

ホームページ <https://www.sjc.or.jp/>

[調査主体] 厚生労働省 ネット使用と生活習慣に関する実態調査研究グループ

調査代表 樋口 進（国立病院機構 久里浜医療センター院長）

地点番号	対象番号
オンライン調査のID番号6桁	

※【全員への質問です】最初に、あなた自身のことについて、質問します。

問1 あなたは男性ですか、女性ですか。(○はひとつ)

1 男性

2 女性

問2 あなたは何歳ですか。(□に数字を記入)

--	--

歳

問3 あなたは学校に通算で何年行きましたか。(□に数字を記入)

--	--

年

00 学校には行かなかった

【18歳以下の方のみの質問です】問4 あなたの今の学年を教えてください。(○はひとつ)

1 小学4年生

5 中学2年生

9 高校3年生

2 小学5年生

6 中学3年生

10 高校進学しなかった

3 小学6年生

7 高校1年生

11 高校中退

4 中学1年生

8 高校2年生

12 その他

【18歳以上の方のみの質問です】問5 あなたは現在、結婚されていますか。(○はひとつ)

1 配偶者と同居している

4 死別した

2 配偶者と別居している（単身赴任を含める）

5 離婚した

3 内縁関係（配偶者のような関係）

6 未婚（結婚したことがない）

【全員への質問です】問6 あなたは現在、だれと住んでいますか。（一緒に住んでいる全員に○）

1 配偶者

4 子ども

7 祖父・祖母

2 父親

5 子どもの配偶者

8 孫

3 母親

6 兄弟・姉妹

9 その他（だれですか？）

）

問7 あなたは今、仕事をしていますか。現在のあなたの職業をお聞かせください。(○はひとつ)

1 自営・自由業者（家族従業を含む）

5 家事専業（専業主婦）

2 勤め（正社員・正職員）

6 無職（失業中を含む）

3 勤め（契約・派遣・嘱託・パート・アルバイト）

7 その他（ ）

4 生徒・学生

問8 【前の質問で、4 生徒・学生、5 家事専業、6 無職、以外と答えた方にお聞きします】

あなたはどのような種類の仕事をしていますか。(○はひとつ)

- 1 専門・技術職………（医師、看護師、弁護士、教師、技術者、デザイナーなど専門的知識・技術を要するもの）
- 2 管理職……………（企業・官公庁における課長職以上、議員、経営者など）
- 3 事務職……………（企業・官公庁における一般事務、経理、内勤の営業など）
- 4 販売職……………（小売・卸売店主、店員、不動産売買、保険外交、外勤のセールス等）
- 5 サービス職……………（理・美容師、料理人、ウェイトレス、ホームヘルパー、ビル清掃等）
- 6 生産現場・技能職…（製品製造・組立、自動車整備、建設作業員、大工、電気工事、農水産物加工など）
- 7 運輸……………（バス・トラック・タクシー運転手、船員、郵便配達、通信士など）
- 8 保安……………（警察官、消防官、自衛官、警備員など）
- 9 農・林・漁業……………（農作物生産、家畜飼養、森林培養、水産物養殖、漁獲など）
- 10 その他（具体的に ）

※【全員への質問です】インターネット（パソコン・携帯電話・スマートフォンなど）の利用について質問します。

問9 あなたは自分専用の携帯電話、スマートフォンやタブレットを持っていますか。

（あてはまるもの全部に○）

- 1 携帯電話（ガラケー、キッズケータイ、みまもりケータイ）を持っている
- 2 スマートフォンを持っている
- 3 タブレット型パソコンを持っている
- 4 パソコンを持っている
- 5 携帯電話もスマートフォンもタブレット型パソコンも持っていない

問10 この30日間に、あなたは学校や仕事のある日に、1日平均どのくらいの時間、インターネット（パソコン、携帯、スマートフォン、ゲーム機等を通して使うインターネットサービスで、ゲームやメールなども含む）をしましたか。（□に数字を記入）（まったくしなければ、0時間0分と回答してください）

1 日 時間 分

問11 この30日間に、あなたは学校や仕事が休みの日（部活だけの日も含む）に1日平均どのくらいの時間、インターネット（パソコン、携帯、スマートフォン、ゲーム機等を通して使うインターネットサービスで、ゲームやメールなども含む）をしましたか。（□に数字を記入）（まったくしなければ、0時間0分と回答してください）

1 日 時間 分

問12 この30日間で、あなたが利用した、インターネットのサービスは何ですか。

（利用したもの全部に○）

- 1 情報やニュースなどの検索 (Google・Yahooなど)
- 2 メール
- 3 チャット・Skype・メッセンジャー
- 4 ブログ・掲示板 (5ちゃんねるなど)
- 5 SNS (ソーシャルネットワーキングサービス)
LINE・Twitter・Facebook・Instagram・TikTokなど)
- 6 オンラインゲーム
- 7 動画サイト (Youtube、ニコニコ動画など)
- 8 その他 【それはなんですか？】
- 9 使っていない

問13 この30日間で、あなたがインターネットを利用した時に使用した機器は何ですか。
(利用したもの全部に○)

- 1 パソコン
- 2 タブレット型パソコン
- 3 スマートフォン
- 4 携帯電話（ガラケー）
- 5 携帯型ゲーム機（ニンテンドーDSなど）
- 6 据え置き型ゲーム機（ニンテンドースイッチ、プレステなど）
- 7 携帯型音楽プレイヤー（iPodなど）
- 8 その他 【それはなんですか？】
- 9 使っていない

問14 あなたがはじめてインターネットを利用したのは何歳の頃ですか。（○はひとつ）

- | | | | |
|-------------|-----------|-----------|-----------|
| 1 利用したことがない | 2 5歳以下 | 3 6～7歳 | 4 8～9歳 |
| 5 10～11歳 | 6 12～13歳 | 7 14～15歳 | 8 16～17歳 |
| 9 18～19歳 | 10 20～24歳 | 11 25～29歳 | 12 30～39歳 |
| 13 40歳以上 | 14 覚えていない | | |

問15 この30日間で一番長い時間インターネット（パソコン、携帯、スマートフォン、ゲーム機等を通して使うインターネットサービスで、ゲームやメールなども含む）をした日、どれくらいの時間インターネットをしましたか。

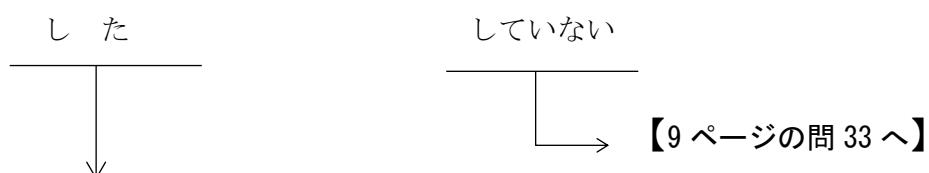
（□に数字を記入）（まったくしなければ、0時間0分と回答してください）

1 日 時間 分

※今度はゲームについて、質問します。この調査のゲームとは、ゲーム機、パソコン、スマホなどを用了ったゲームのことです。

問16 あなたは、今までにゲーム機、パソコン、スマホなどでゲームをしたことがありますか。

1 2



問17 ゲームを始めた年齢は何歳でしょうか。（□に数字を記入）

- 1) オフライン（インターネットに接続されていない）ゲーム

歳 X わからない

- 2) オンラインゲーム（インターネットに接続されている）ゲーム

歳

X わからない

問18 最後にゲームをしたのいつでしょうか。(□に数字を記入。今もしている場合に今の年齢を記入してください)

- 1) オフライン（インターネットに接続されていない）ゲーム

--	--

歳

X わからない

- 2) オンライン（インターネットに接続されている）ゲーム

--	--

歳

X わからない

問 19 はじめて自分専用のゲームができる機器(ゲーム機、スマートフォン、タブレット、パソコンなど)を持ったのは何歳のときですか。(○はひとつ)

- | | | | |
|------------|-----------|-----------|-----------|
| 1 持ったことがない | 2 5歳以下 | 3 6～7歳 | 4 8～9歳 |
| 5 10～11歳 | 6 12～13歳 | 7 14～15歳 | 8 16～17歳 |
| 9 18～19歳 | 10 20～24歳 | 11 25～29歳 | 12 30～39歳 |
| 13 40歳以上 | 14 覚えていない | | |

問 20 はじめて自分専用のゲームができる機器をもったときに、親子でゲームの使い方についてのルールを作りましたか。(○はひとつ)

- | | |
|----------------------|--------------------|
| 1 持ったことがない | 4 ルールを作ったが全く守れなかった |
| 2 ルールを作り、守った | 5 ルールは作らなかった |
| 3 ルールを作ったが守れないこともあった | |

問21 ゲームをしている機器は何ですか。(あてはまるもの全部に○)

- | | |
|--------------------------------|--|
| 1 パソコン | |
| 2 タブレット | |
| 3 スマートフォン | |
| 4 携帯型ゲーム機（ニンテンドーDSなど） | |
| 5 据え置き型ゲーム機（ニンテンドースイッチ、プレステなど） | |
| 6 携帯型音楽プレイヤー（iPodなど） | |
| 7 ゲームセンターのゲーム機 | |

問 22 ゲームをする場所はどこですか。(あてはまるもの全部に○)

- | | | | |
|---------|-----------|-----------------------|------------------------|
| 1 自宅 | 4 ネットカフェ | 7 ワイファイ
Wi-Fiのある施設 | しせつ
(駅、コンビニ、デパートなど) |
| 2 職場や学校 | 5 ゲームセンター | 8 その他 | |
| 3 友人の家 | 6 移動中に | | |

問23 主にどのジャンルのゲームをしていますか。(あてはまるもの全部に○)

- | アールピージーけい | |
|-----------|---------------------------|
| 1 | R P G 系 (MMO MORPG) |
| 2 | シューティング系 (FPS, TPS など) |
| 3 | 戦略シミュレーション系 (RTS, lol など) |
| 4 | アクション (アクション、格闘など) |
| 5 | 育成系 |
| 6 | パズル |
| 7 | ソーシャル (スマホ、ガラケー) |
| 8 | デジタルカード |
| 9 | テーブル系 (将棋・囲碁・麻雀など) |
| 10 | リズム、音楽 |
| 11 | その他 () |

問 24 ゲームを 1 日にだいたい何時間していますか。オフラインとオンラインおよび平日と休日に分けて
それぞれお答えください。（□に数字を記入）

オンラインゲーム

1) 平日 時間 分 していない

2) 休日 時間 分 X していない

オンラインゲーム

1) 平日 時間 分 していない

2) 休目 時間 分 X していない

問25 学校内や職場で、授業中もしくは仕事中にゲームをしたことがありますか。（〇はひとつ）

- | | |
|--------------------|---------|
| 1 まったくしたことがない | 3 たまにする |
| 2 過去にはあるが、今はまったくない | 4 よくする |

問 26 過去 30 日に、ゲームの課金で、どの位お金を使いましたか。以下の枠のなかに、具体的に金額を記入ください。使っていなければ「0円」としてください。

ANSWER

八

問27 ゲームをすることで健康に害があると思いますか。(○はひとつ)

- 1 かえって健康によいと思う
 - 2 健康に良くも悪くもないと思う
 - 3 多少はあるだろうが、たいしたことはないと思う
 - 4 害があると思う

問28 ご自身のゲームの中、かたに問題があると思いますか。(ひとつ)

- 1 まったく問題がないと思う
 - 2 すこし問題があると思う
 - 3 かなり問題があると思う

問 29 過去 12 カ月間について以下の質問それぞれに、「はい」、「いいえ」のどちらかに○をつけてください。(○はそれぞれに 1 つずつ)

18歳未満の方で質問が 難しい場合は、保護者の方に意味を確認してお答えください。

質問項目	回答	
	はい	いいえ
1 ゲームを止めなければいけない時に、しばしばゲームを止められませんでしたか。	1	2
2 ゲームをする前に意図していたより、しばしばゲーム時間が伸びましたか	1	2
3 ゲームのために、スポーツ、趣味、友達や親せきと会うなどといった大切な活動に対する興味が著しく下がったと思いますか。	1	2
4 日々の生活で一番大切なのはゲームですか。	1	2
5 ゲームのために、学業成績や仕事のパフォーマンスが低下しましたか。	1	2
6 ゲームのために、朝起きられませんでしたか(過去 12 カ月で 30 日以上)。	1	2
7 ゲームのために、昼夜逆転またはその傾向がありましたか(過去 12 カ月で 30 日以上)。	1	2
8 ゲームのために、学業に悪影響がでたり、仕事を危うくしたり失ったりしても、ゲームを続けましたか。	1	2
9 ゲームをしていたために、登校、出勤、だれかとの約束といった大切なことができなくとも、ゲームを続けましたか。	1	2
10 ゲームにより、睡眠障害(朝起きれない、眠れないなど)や憂うつ、不安などといった心の問題が起きていても、ゲームを続けましたか。	1	2
11 ゲーム機やゲームソフトを買う、またはゲーム課金などでお金を使いすぎ、それが重大な問題になっていても、ゲームを続けましたか。	1	2

問 30 以下の 3 つの質問に、あなたはどの程度あてはまりますか。悪影響が全くない場合は「0」、非常に強かった場合は「10」として、例に従って、自分の程度を下の線に○をしてください。(チェックはそれぞれに 1 つずつ)

【記入例】自分への影響が 8 のとき



- a. 過去 12 カ月間に、ゲームがあなたの学業や仕事にどの程度悪影響があったでしょうか。下の線に、自分の程度に○をしてください。



- b. 過去 12 カ月間に、ゲームがあなたの社会生活(友人関係、趣味など)にどの程度悪影響があったでしょうか。下の線に、自分の程度に○をしてください。



c. 過去 12 カ月間に、ゲームがあなたの家庭生活や家族の役割を果たすことにどの程度悪影響があつたでしょうか。下の線に、自分の程度に○をしてください。



**問 31 以下のそれぞれの質問について、過去 12 カ月間のあなたにあてはまりますか。それぞれ「全くなかった」「ときどきあつた」「よくあつた」から選んで○をつけてください。
(Oは(1)から(10)それぞれ1つずつ)**

	全く なかった	ときどき あつた	よく あつた
(1) ゲームをしていないときにどれくらい頻繁に、ゲームのことを空想したり、以前にし たゲームのことを考えたり、次にするゲームのことを思ったりするございましたか。	1	2	3
(2) ゲームが全くできなかつたり、いつもよりゲーム時間が短かつたとき、どれくらい 頻繁にソワソワしたり、イライラしたり、不安になつたり悲しい気持ちになりましたか。	1	2	3
(3) 過去12カ月間で、十分ゲームをしたと感じるために、もっと頻繁に、 またはもつと長い時間ゲームをする必要があると感じたござりますか。	1	2	3
(4) 過去12カ月間で、ゲームをする時間を減らそうとしたが、うまく 行かなかつたござりますか。	1	2	3
(5) 過去12カ月間で、友人に会つたり、以前に楽しんでいた趣味や遊びを することよりも、ゲームの方を選んだござりますか。	1	2	3
(6) 何らかの問題が生じているにもかかわらず、長時間ゲームをしたござります か。問題とは、たとえば、睡眠不足、学校での勉強や職場での仕事がはからな い、家族や友人と口論する、るべき大切なことをしなかつた、などです。	1	2	3
(7) 自分がどれくらいゲームをしていたかについて、家族、友人、または 他の大切な人にばれないようにしようとしたり、ゲームについてそのような人たちに 嘘をついたござりますか。	1	2	3
(8) 嫌な気持ちを晴らすためにゲームをしたござりますか。嫌な気持ちとは、たとえ ば、無力に感じたり、罪の意識を感じたり、不安になつたりすることです。	1	2	3
(9) ゲームのために大切な人間関係をあやうくしたり、失ったござりますか。	1	2	3
(10) 過去12カ月間で、ゲームのために学校での勉強や職場での仕事がうまく できなかつたござりますか。	1	2	3

問 32 イースポーツ(e-sport)について質問します。

1) イースポーツを知っていますか。(Oはひとつ)

1 は い 2 いいえ

2) イースポーツはスポーツだと思いますか。(Oはひとつ)

1 は い 2 いいえ 3 わからない

3) イースポーツの選手になりたいと思いますか。(○はひとつ)

1 なりたいと思う 2 なりたいが無理だと思う 3 なりたいとは思わない

4) イースポーツの選手になるために、ゲームをしていますか。(○はひとつ)

1 はい 2 いいえ

【ゲームをしていない人も含む全員への質問です】

問33 下に書いてある(1)から(8)の質問それぞれについて、「1. はい」「2. いいえ」のいずれかに○をつけてください。(○はそれぞれ1つずつ)

		はい	いいえ
(1)	あなたはインターネットに夢中になっていると感じていますか。(たとえば、前回ネットでしたことを考えたり、次回ネットをすることを待ち望んでいたり、など)	1	2
(2)	あなたは、満足をえるために、ネットを使う時間をだんだん長くしていかねばならないと感じていますか。	1	2
(3)	あなたは、ネット使用を制限したり、時間を減らしたり、完全にやめようとしたが、うまくいかなかつたことがたびたびありましたか。	1	2
(4)	ネットの使用時間を短くしたり、完全にやめようとした時、落ち着かなつたり、不機嫌や落ち込み、またはイライラなどを感じますか。	1	2
(5)	あなたは、使い初めに意図したよりも長い時間オンラインの状態でいますか。	1	2
(6)	あなたは、ネットのために大切な人間関係、学校のことや、部活のことを台無しにしたり、あやうくするようなことがありましたか。	1	2
(7)	あなたは、ネットへの熱中のしぐれをかくすために、家族、学校の先生やその他の人たちにうそをついたことがありますか。	1	2
(8)	あなたは、問題から逃げるために、または、絶望的な気持ち、罪悪感、不安、落ち込みなどといったいやな気持ちから逃げるために、ネットを使いますか。	1	2

問 34 これまで、学校や職場でインターネット、スマートフォンやゲームの利用上の注意や害について授業を受けたことがありますか。(○はひとつ)

1 うけたことはない 2 1年以内にはないけど過去にある
3 1年以内にある 4 わからない

問 35 今あなたが所属する学校や職場でスマートフォンやゲーム機の持ち込みや使用に関するルールがありますか。(○はひとつ)

1 ルールがある 2 ルールがない 3 わからない

問 36 あなたは今までにご自身のインターネット、スマートフォン、ゲーム使用またはそれにまつわる問題で、誰かに相談したことがありますか。(○はひとつ)

- 1 ない 2 ある (→次の質問へ)

問 37 【上の質問で「ある」と答えた方に伺います】どなたに相談されましたか。(あてはまるも全部に○)

- 1 父 2 母 3 兄または姉 4 弟または妹 5 祖父母
6 その他親戚 () 7 教師 8 スクールカウンセラー 9 病院の医師
10 相談所の心理の先生 11 友達 12 その他 (具体的に)

※以後は、インターネットやゲームに関係のない質問です。

問 38 あなたは、この 30 日間に、何日エナジードリンクを飲みましたか(エナジードリンクとは、レッドブル、モンスターエナジー、ライジン、ミラクルエナジー、サバイバーエナジー、エナジードライ、シャーク、ファイテン等の飲み物です)。

- 1 0 日 3 3 ~ 5 日 5 10 ~ 19 日 7 毎日 (30 日)
2 1 か 2 日 4 6 ~ 9 日 6 20 ~ 29 日

【18歳未満の方は、ここで終了です。ご協力ありがとうございました】

※ここからは 18 歳以上の方全員がご回答ください。

問 39 あなたはお酒をどのくらいの頻度で飲みますか。この 30 日間に、少しでもお酒を飲んだ日は合計何日になりますか？あてはまる数字に1つ○をつけてください。
(このアンケートの質問文にあるお酒とは日本酒のことではなくビール、日本酒、焼酎、ワイン、ジン、ウイスキー、ブランディー、ウォッカといったアルコール類をまとめた表現だと思ってください。)

- 1 0 日 3 3 ~ 5 日 5 10 ~ 19 日 7 每日 (30 日)
2 1 か 2 日 4 6 ~ 9 日 6 20 ~ 29 日

問 40 あなたは、この 30 日間に、何日紙巻きタバコ(紙を巻いた棒の形をしたもので、火をつけて吸う普通のタバコ)を一口でも吸ったことがありますか？

- | | | | |
|-----------|---------|-----------|-------------|
| 1 0 日 | 3 3～5 日 | 5 10～19 日 | 7 毎日 (30 日) |
| 2 1 か 2 日 | 4 6～9 日 | 6 20～29 日 | |

問 41 あなたは、この 30 日間に、何日加熱式タバコを一口でも吸ったことがありますか。(加熱式たばことは、アイコス(iQOS)、グロー(glo)、プルームテック(Ploom TECH)のいずれかの商品です)

- | | | | |
|-----------|---------|-----------|-------------|
| 1 0 日 | 3 3～5 日 | 5 10～19 日 | 7 毎日 (30 日) |
| 2 1 か 2 日 | 4 6～9 日 | 6 20～29 日 | |

問 42 あなたは、この 30 日間に、何日電子タバコを一口でも吸ったことがありますか？(電子タバコとは、フレヴォ(FLEVO)、エミリ(EMILI)、ビタフル(VITAFUL)、ビタシグ(VITACIG)などの商品のことです)

- | | | | |
|-----------|---------|-----------|-------------|
| 1 0 日 | 3 3～5 日 | 5 10～19 日 | 7 毎日 (30 日) |
| 2 1 か 2 日 | 4 6～9 日 | 6 20～29 日 | |

問 43 話は変わりますが、あなたは今までにギャンブルをしたことがありますか。ここでいうギャンブルとは下の a～i に書かれているような内容です。

- 1 したことがある (a～i の経験したすべてに○をつけてください)
2 したことがない (⇒※質問終了です。ありがとうございました)

- a パチンコ
b スロット
c 競馬、競輪、競艇、オートレース
d ゲームセンターのスロットマシン、ポーカーマシンなどのメダルや景品が当たるゲーム機
e インターネットやスマートフォンを使ったオンラインギャンブル
f 宝くじ、ナンバーズ、サッカーくじ
g 賭け麻雀、賭け将棋
h 証券の信用取引、先物取引市場への投資
i その他 (具体的に記入:)
-

問 44 初めてギャンブルをしたのは何歳の時でしたか

--	--

歳

問 45 最後にギャンブルをしたのはいつでしょうか。今もしている場合には、今の年齢を記入してください。

--	--

歳

問 46 ギャンブルに関する以下の 1 から9の質問について、過去 12 ヶ月間のあなたの状況に最もよくあてはまる番号をそれぞれ 1 つずつあげてください。(○はそれぞれ 1 つずつ)

		まつたくない	時々	たいていの場合	ほとんどいつも
1	どのくらいの頻度で、失っても本当に大丈夫な金額以上のお金を賭けましたか。	0	1	2	3
2	どのくらいの頻度で、同じだけの興奮の感覚を得るために、それまでよりも多くの金額をギャンブルに費やさなければなりませんでしたか。	0	1	2	3
3	どのくらいの頻度で、ギャンブルで負けた金額を取り返そうと別の日にギャンブルをしに戻りましたか。	0	1	2	3
4	どのくらいの頻度でギャンブルをするお金を得るために借金をしたり、物を売ったりしましたか。	0	1	2	3
5	どのくらいの頻度で、自分がギャンブルに関して問題を抱えているかもしれないと感じましたか。	0	1	2	3
6	どのくらいの頻度で、あなたがその通りだと思うかどうかに関わらず、周囲の人々があなたが賭け事をすることを批判したり、あなたがギャンブルの問題を抱えていると言ってきましたか。	0	1	2	3
7	どのくらいの頻度で、自身のギャンブルのやり方や、ギャンブルの結果として起こることについて、悪いとか申し訳ないと感じましたか。	0	1	2	3
8	どのくらいの頻度で、ギャンブルが健康問題を引き起こしましたか。これにはストレスや不安も含みます。	0	1	2	3
9	どのくらいの頻度で、ご自身のギャンブルによって、あなたやご家庭に金銭的問題が引き起こされましたか。	0	1	2	3

ご協力ありがとうございました。