

ネット・ゲーム使用と生活習慣に関する実態調査

このアンケートのこたえかた

- ☆このアンケートでは、みなさんがスマートフォンも含めたインターネットをどのように使っているか質問します。また、合わせてみなさんの生活習慣について、質問します。
- ☆本調査は、10歳から81歳未満の方を対象としていますので、一部には、回答しにくい質問もありますが、出来るだけ最後まで、ご回答ください。
- ☆**18歳（高校3年生）以下の方は、必ず、アンケートに答えて良いか保護者の方に相談して、下にある「保護者同意欄」を保護者の方に記入してもらってから回答してください。**みなさんの回答を、保護者の方や学校の先生に伝えることはありませんので、正しい（うそのない）答えを書いてください。
- ☆質問をよく読んで、あてはまる番号に○をするか、数字を記入してください。
- ☆「答えたくない質問」や「わからない質問」には、答えなくても大丈夫です。
- ☆似た内容の質問がありますが、すべてにお答えください。
- ☆ご記入済の調査票は、返送用封筒にて、**7月19日（日）**までにご返送ください。
- ☆別紙「インターネット回答のご案内」の要領で、オンラインでご回答いただいても結構です。
- ☆いずれの場合もご協力のお礼として、2,000円のQUOカードを郵送いたします。

保護者同意欄(18歳以下のお子様の場合)

このアンケートに協力することに同意します。

※ 同意される方は に をつけてください。

回答はすべて統計的に処理し、プライバシーは保護されます。

また、個人の回答が学校を含めた第三者に知らされることはありません。

[アンケートのお問い合わせ先（調査実施委託機関）]

一般社団法人 新情報センター 担当：利光・小澤

〒150-0013 東京都渋谷区恵比寿 1-19-15

フリーダイヤル 0120-100-190（平日 9:00～12:00、13:00～17:00）

ホームページ <https://www.sjc.or.jp/>

[調査主体]

国立病院機構 久里浜医療センター 院長 樋口 進

※【全員への質問です】最初に、あなた自身のことについて、質問します。

問1. あなたは男性ですか、女性ですか。(○はひとつ)

1. 男性 2. 女性

問2. あなたは何歳ですか。(□に数字を記入)

□

歳

問3. あなたは今、仕事をしていますか。現在のあなたの職業をお聞かせください。(○はひとつ)

- | | |
|----------------------------|---------------------------------|
| 1. 営・自由業者（家族従業を含む） | 5. 家事専業（専業主婦） |
| 2. 勤め（正社員・正職員） | 6. 無職（失業中を含む） |
| 3. 勤め（契約・派遣・嘱託・パート・アルバイト） | 7. その他（ ） |
| 4. 生徒・学生 | |

※ 現在学校(予備校やフリースクール・現在不登校の方も含む)に通っている方にお聞きします。

(それ以外の方は3ページの問7に進んでください)

問4. 今年の3月から5月、あなたの通っている学校はどれくらいの期間休校になりましたか。自宅でうけるオンライン授業は休校とお考えください。(○はひとつ)

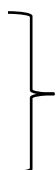
1. 休校にならなかった
2. 1カ月より少ない期間
3. 1ヶ月より多く3カ月より少ない期間
4. ほぼ休校だった
5. わからない（学校に通っていない）

問5. 学校が休校になった期間、普段なら学校に行く時間(午前～夕方)に、どのようなことをしてすごしましたか？ 最も長時間したことを2つ選んでください。(○はふたつ)

1. 勉強をした（学校からのオンラインやビデオ学習も含む）
2. ひとりでゲーム機、スマホ、タブレット、パソコンを使ってすごした
3. 家族や友達とゲーム機、スマホ、タブレット、パソコンを使ってすごした
4. 家族や友達とゲーム機、スマホ、タブレット、パソコンを使わずにすごした（将棋、オセロ、作品づくり、料理、手伝い、ボール遊びなど）
5. 勉強以外のテレビやDVDを見た
6. 本を読んだ
7. 身体を動かす運動やトレーニングをした
8. 寝ていた
9. その他（具体的に ）
10. わからない

問6. 現在、あなたの通っている学校の登校時間や日数は、今年の2月より前に比べてどのように変わりましたか。

1. 登校時間や登校日数が減った
2. 変わらない
3. 登校時間や登校日数が増えた
4. わからない



(3ページの問9へ進んでください)

※ 現在学校(予備校やフリースクールも含む)に通っている以外の方にお聞きします。

問7. 今年の2月以前と比べると、3～5月のあなたの外出の状況はどのように変わりましたか。
(○はひとつ)

1. ほとんど外出しなくなった(外出は買い物など生活の維持に必要な場合だけ)
2. 仕事やプライベートでの外出は減った
3. 仕事やプライベートでの外出は変わらなかった
4. 仕事やプライベートでの外出が増えた
5. わからない

問8. 今年の2月以前と比べると、現在のあなたの外出の状況はどのように変わりましたか。(○はひとつ)

1. ほとんど外出しなくなった(外出は買い物など生活の維持に必要な場合だけ)
2. 仕事やプライベートでの外出は減った
3. 仕事やプライベートでの外出は変わらなかった
4. 仕事やプライベートでの外出が増えた
5. わからない

※ **【全員への質問です】インターネット(パソコン・携帯電話・スマートフォンなど)の利用について質問します。**

問9. この30日間に、あなたは学校や仕事のある日に、1日平均どのくらいの時間、インターネット(パソコン、携帯、スマートフォン、ゲーム機等を通して使うインターネットサービスで、ゲームやメールなども含む)をしましたか。(□に数字を記入)(まったくしなければ、0時間0分と回答してください)

1日

--	--

 時間

--	--

 分

問10. この30日間に、あなたは学校や仕事が休みの日(部活だけの日も含む)に1日平均どのくらいの時間、インターネット(パソコン、携帯、スマートフォン、ゲーム機等を通して使うインターネットサービスで、ゲームやメールなども含む)をしましたか。(□に数字を記入)(まったくしなければ、0時間0分と回答してください)

1日

--	--

 時間

--	--

 分

問11. この30日間で、あなたが利用した、インターネットのサービスは何ですか。(利用したものの全部に○)

1. 情報やニュースなどの検索 (Google・Yahooなど)
グーグル ヤフー
2. メール
3. チャット・Skype・メッセージャー
スカイプ
4. ブログ・掲示板(5ちゃんねるなど)
5. SNS (ソーシャルネットワーキングサービス)
ライン ツイッター フェイスブック インスタグラム ティクトック
(LINE・Twitter・Facebook・Instagram・TikTokなど)
6. オンラインゲーム
7. 動画サイト (Youtube、ニコニコ動画など)
ユーチューブ
8. その他 (具体的に)
9. 使っていない → (問13へ)

問12. この30日間で一番長い時間インターネット(パソコン、携帯、スマートフォン、ゲーム機等を通して使うインターネットサービスで、ゲームやメールなども含む)をした日、どれくらいの時間インターネットをしましたか。(口に数字を記入)(まったくしなければ、0時間0分と回答してください)

1日

--	--	--

 時間

--	--	--

 分

※【全員への質問です】あなたのインターネットやスマホの使用時間の変化についてお聞きします。

問13. 今年の2月以前と比べると、3~5月のあなたのインターネットやスマホの使用時間は変わりましたか。(○はひとつ)

- | | | |
|---|---|--------|
| <ul style="list-style-type: none"> 1. 大幅に増えた 2. ある程度増えた 3. 変わらない 4. 減った 5. わからない | } | (問14へ) |
|---|---|--------|

※ 上の質問で「1.大幅に増えた」「2.ある程度増えた」と答えた方にお聞きします。

問13-1. 3~5月のあなたのインターネットやスマホの使用時間が増えたのは仕事や勉強のためですか。

- 1. 仕事や勉強だけが理由で増えた
- 2. 仕事や勉強で増えたが、それ以外でも増えた
- 3. 仕事や勉強以外の理由で増えた
- 4. わからない

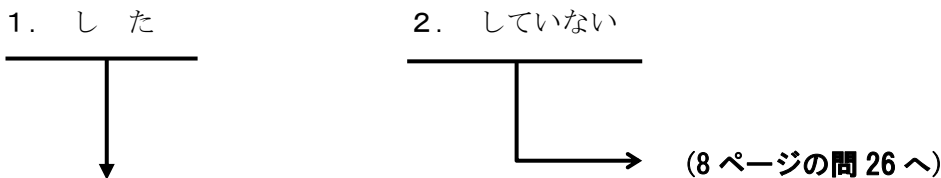
※【全員への質問です】

問14. 今年の2月以前と比べると、現在のあなたのインターネットやスマホの使用時間は変わりましたか。(○はひとつ)

- 1. 大幅に増えた
- 2. ある程度増えた
- 3. 変わらない
- 4. 減った
- 5. わからない

※ 今度はゲームについて質問します。この調査のゲームとは、ゲーム機、パソコン、スマホなどを使ったゲームのことです。

問15. あなたは、今までにゲーム機、パソコン、スマホなどでゲームをしたことがありますか。



※ 上の質問で「した」と答えた方にお聞きします。

問16. ゲームをしている機器は何ですか。(あてはまるもの全部に○)

- | | |
|-------------------------|---|
| 1. パソコン | 5. 据え置き型ゲーム機 |
| 2. タブレット | (ニンテンドースイッチ、プレステなど) |
| 3. スマートフォン | 6. 携帯型音楽プレイヤー (アイポッド ^{アイポッド} など) |
| 4. 携帯型ゲーム機(ニンテンドーDS など) | 7. ゲームセンターのゲーム機 |

問 17. 主にどのジャンルのゲームをしていますか。(あてはまるもの全部に○)

1. アールピージーけい R P G 系 (MMO MORPG)
2. シューティング系 (FPS, TPS など)
3. 戦略シミュレーション系 (RTS など)
4. アクション (アクション、格闘など)
5. 育成系
6. パズル
7. ソーシャル (スマホ、ガラケー)
8. デジタルカード
9. テーブル系 (将棋・囲碁・麻雀など)
10. リズム、音楽
11. その他 (具体的に)

問18. ゲームを1日にだいたい何時間していますか。オフラインとオンラインおよび平日と休日に分けてそれぞれお答えください。(□に数字を記入)(まったくしなければ、0時間0分と回答してください)

(1) オフラインゲーム

平日 : 時間 分 休日 : 時間 分

(2) オンラインゲーム

平日 : 時間 分 休日 : 時間 分

問 19. 過去 30 日に、ゲームの課金で、どの位お金を使いましたか。以下の枠のなかに、具体的に金額を記入ください。使っていなければ「0円」としてください。

円

※ オンラインやオフラインゲーム使用時間の変化についてお聞きします。

問 20. 今年の 2 月以前と比べると、3~5 月のあなたのオンラインやオフラインゲームの使用時間は変わりましたか。(○はひとつ)

1. 大幅に増えた
2. ある程度増えた
3. 変わらない
4. 減った
5. わからない

問 21. 今年の 2 月以前と比べると、現在のあなたのオンラインやオフラインゲームの使用時間は変わりましたか。(○はひとつ)

1. 大幅に増えた
2. ある程度増えた
3. 変わらない
4. 減った
5. わからない

※ 【問 20 または問 21 で、「1.大幅に増えた」「2.ある程度増えた」と回答した方へ】

今年 2 月以前に比べて、3~5 月または現在のオンラインやオフラインゲームの時間が増えた人にお聞きします。(それ以外の方は問 24 へ進んでください)

問 22. コロナのパンデミックによる休校、外出制限や就業制限が、時間が増えたことに影響しましたか。

- | | |
|---------------|------------|
| 1. 大いに影響があった | 3. 影響はなかった |
| 2. ある程度影響があった | 4. わからない |

問23. ゲーム使用時間が増えた理由はお教えてください(あてはまるもの全部に○)。

1. 自宅にいる時間が増えたため
2. 外出制限のストレス発散のため
3. ゲームのフレンドからの誘いが増えたため
4. e-スポーツなどのゲームの大会に参加したため
5. パンデミックによる不安やうつ状態のため
6. 家庭でのめんどごとが増えたため
7. パンデミックによる経済状況の悪化のため
8. その他 (具体的に _____)

※ 【問 15 でゲームを「1.した」と回答した全員の方へ】

問 24. 過去 12 ヶ月間について以下の質問それぞれに、「はい」、「いいえ」のどちらかに○をつけてください。(○は(1)から(10)にそれぞれに1つずつ)

18 歳未満の方で質問が ^{むずか} 難しい場合は、^{ほごしゃ} 保護者の方に ^{かくにん} 意味を確認してお答えください。

質問項目	回答	
	はい	いいえ
(1) ゲームを止めなければいけない時に、しばしばゲームを止められませんでしたか。	1	2
(2) ゲームをする前に意図していたより、しばしばゲーム時間が伸びましたか。	1	2
(3) ゲームのために、スポーツ、趣味、友達や親せきと会うなどといった大切な活動に対する興味が著しく下がったと思いますか。	1	2
(4) 日々の生活で一番大切なのはゲームですか。	1	2
(5) ゲームのために、学業成績や仕事のパフォーマンスが低下しましたか。	1	2
(6) ゲームのために、朝起きられませんでしたか(過去 12 ヶ月で 30 日以上)。	1	2
(7) ゲームのために、昼夜逆転またはその傾向がありましたか(過去 12 ヶ月で 30 日以上)。	1	2
(8) ゲームのために、学業に悪影響がでたり、仕事を危うくしたり失ったりしても、ゲームを続けましたか。	1	2
(9) ゲームをしていたために、登校、出勤、だれかとの約束といった大切なことができなくても、ゲームを続けましたか。	1	2
(10) ゲームにより、睡眠障害(朝起きれない、眠れないなど)や憂うつ、不安などといった心の問題が起きていても、ゲームを続けましたか。	1	2
(11) ゲーム機やゲームソフトを買う、またはゲーム課金などでお金を使いすぎ、それが重大な問題になっていても、ゲームを続けましたか。	1	2

問 25. 以下のそれぞれの質問について、過去 12 ヶ月間のあなたにあてはまりますか。それぞれ「全くなかった」「ときどきあった」「よくあった」から選んで○をつけてください。
(○は(1)から(10)にそれぞれ1つずつ)

質問項目	全く なかった	ときどき あった	よく あった
(1) ゲームをしていないときにどれくらい頻繁に、ゲームのことを空想したり、以前にしたゲームのことを考えたり、次にするゲームのことを思ったりすることがありましたか。	1	2	3
(2) ゲームが全くできなかつたり、いつもよりゲーム時間が短かったとき、どれくらい頻繁にソワソワしたり、イライラしたり、不安になつたり悲しい気持ちになりましたか。	1	2	3
(3) 過去12ヵ月間で、十分ゲームをしたと感じるために、もっと頻繁に、またはもっと長い時間ゲームをする必要があると感じたことがありますか。	1	2	3
(4) 過去12ヵ月間で、ゲームをする時間を減らそうとしたが、うまく行かなかつたことがありますか。	1	2	3
(5) 過去12ヵ月間で、友人に会つたり、以前に楽しんでた趣味や遊びをすることよりも、ゲームの方を選んだことがありますか。	1	2	3
(6) 何らかの問題が生じているにもかかわらず、長時間ゲームをしたことがありますか。問題とは、たとえば、睡眠不足、学校での勉強や職場での仕事はかどらない、家族や友人と口論する、するべき大切なことをしなかつた、などです。	1	2	3
(7) 自分がどれくらいゲームをしていたかについて、家族、友人、または他の大切な人にばれないようにしようとしたり、ゲームについてそのような人たちに嘘をついたことがありますか。	1	2	3
(8) 嫌な気持ちを晴らすためにゲームをしたことがありますか。嫌な気持ちとは、たとえば、無力に感じたり、罪の意識を感じたり、不安になつたりすることです。	1	2	3
(9) ゲームのために大切な人間関係をあやうくしたり、失つたことがありますか。	1	2	3
(10) 過去12ヵ月間で、ゲームのために学校での勉強や職場での仕事がうまくできなかつたことがありますか。	1	2	3

※【全員への質問です】(ゲームをしていない人も含む)

問26. 下を書いてある(1)から(8)の質問それぞれについて、「1. はい」「2. いいえ」のいずれかに○をつけてください。(○はそれぞれ1つずつ)

	質問項目	はい	いいえ
(1)	あなたはインターネットに夢中になっていると感じていますか。(たとえば、前回ネットでしたことを考えたり、次回ネットをすることを待ち望んでいたり、など)	1	2
(2)	あなたは、満足を与えるために、ネットを使う時間をだんだん長くしていかねばならないと感じていますか。	1	2
(3)	あなたは、ネット使用を制限したり、時間を減らしたり、完全にやめようとしたが、うまくいかなかったことがたびたびありましたか。	1	2
(4)	ネットの使用時間を短くしたり、完全にやめようとした時、落ち着かなかったり、不機嫌や落ち込み、またはイライラなどを感じますか。	1	2
(5)	あなたは、使い初めに意図したよりも長い時間オンラインの状態ですか。	1	2
(6)	あなたは、ネットのために大切な人間関係、学校のことや、部活のことを台無しにしたり、あやうくするようなことがありましたか。	1	2
(7)	あなたは、ネットへの熱中のしすぎをかくすために、家族、学校の先生やその他の人たちにうそをついたことがありますか。	1	2
(8)	あなたは、問題から逃げるために、または、絶望的な気持ち、罪悪感、不安、落ち込みなどといったいやな気持ちから逃げるために、ネットを使いますか。	1	2

問 27. あなたは今までにご自身のインターネット、スマートフォン、ゲーム使用またはそれにまつわる問題で、この6ヵ月の間に誰かに相談したことがありますか。(○はひとつ)

1. ない 2. ある

※ 上の質問で「ある」と答えた方にお聞きします。

問 27-1. どなたに相談されましたか。(あてはまるも全部に○)

- | | |
|-----------------|----------------|
| 1. 父 | 7. 教師 |
| 2. 母 | 8. スクールカウンセラー |
| 3. 兄または姉 | 9. 病院の医師 |
| 4. 弟または妹 | 10. 相談所の心理の先生 |
| 5. 祖父母 | 11. 友達 |
| 6. その他親戚(具体的に) | 12. その他(具体的に) |

【18歳未満の方は、ここで終了です。ご協力ありがとうございました】

※ 18歳以上の方は9ページへ進んでください。

【ここからは 18 歳以上の方全員がご回答ください】

※ 以後は、インターネットやゲームに関係のない質問です。

問 28. あなたはお酒をどのくらいの頻度で飲みますか。この 30 日間に、少しでもお酒を飲んだ日は合計何日になりますか？あてはまる数字に1つ○をつけてください。

(このアンケートの質問文にあるお酒とは日本酒のことではなくビール、日本酒、焼酎、ワイン、ジン、ウイスキー、ブランディー、ウォッカといったアルコール類をまとめた表現だと思ってください。)

- | | | |
|---------|-----------|------------|
| 1. 0日 | 4. 6～9日 | 7. 毎日(30日) |
| 2. 1か2日 | 5. 10～19日 | |
| 3. 3～5日 | 6. 20～29日 | |

※ 過去 12ヵ月間にお酒を飲んだことのある人にお聞きします。

(それ以外の方は問 33 へ進んでください)

問 29. 今年の 2 月以前と比べると、3～5 月のあなたの飲酒量は変わりましたか。(○はひとつ)

- | | |
|------------|----------|
| 1. 大幅に増えた | 4. 減った |
| 2. ある程度増えた | 5. わからない |
| 3. 変わらない | |

問 30. 今年の 2 月以前と比べると、現在のあなたの飲酒量は変わりましたか。(○はひとつ)

- | | |
|------------|----------|
| 1. 大幅に増えた | 4. 減った |
| 2. ある程度増えた | 5. わからない |
| 3. 変わらない | |

※ [問 29 または問 30 で、「1.大幅に増えた」「2.ある程度増えた」「4.減った」のいずれかの回答をした方へお聞きします](それ以外の方は問 33 へ進んでください)

問 31. コロナのパンデミックによる休校、外出制限や就業制限が、飲酒量の変化に影響しましたか。

- | | |
|---------------|------------|
| 1. 大いに影響があった | 3. 影響はなかった |
| 2. ある程度影響があった | 4. わからない |

問 32. 「増えた」または「減った」理由は何でしたか。あてはまるものすべてに○をつけてください。

1. 自宅にいる時間が増えたので
2. 外出制限のストレス発散のため
3. 家飲みの習慣のため
4. 外で飲む機会が減ったため
5. パンデミックによる不安やうつ状態のため
6. 家庭でのめめごとが増えたため
7. パンデミックによる経済状況の悪化のため
8. その他 (具体的に)

※ 【全員への質問です】

問 33. あなたは、この 30 日間に、何日紙巻きタバコ(紙を巻いた棒の形をしたもので、火をつけて吸う普通のタバコ)を一口でも吸ったことがありますか？

- | | | | |
|---------|---------|-----------|------------|
| 1. 0日 | 3. 3～5日 | 5. 10～19日 | 7. 毎日(30日) |
| 2. 1か2日 | 4. 6～9日 | 6. 20～29日 | |

問 34. あなたは、この 30 日間に、何日加熱式タバコを一口でも吸ったことがありますか。(加熱式タバコとは、アイコス(iQOS)、グロー(glo)、プルームテック(Ploom TECH)のいずれかの商品です)

- | | | | |
|---------|---------|-----------|------------|
| 1. 0日 | 3. 3～5日 | 5. 10～19日 | 7. 毎日(30日) |
| 2. 1か2日 | 4. 6～9日 | 6. 20～29日 | |

問 35. あなたは、この 30 日間に、何日電子タバコを一口でも吸ったことがありますか?(電子タバコとは、フレヴォ(FLEVO)、エミリ(EMILI)、ビタフル(VITAFUL)、ビタシグ(VITACIG)などの商品のことです)

- | | | | |
|---------|---------|-----------|------------|
| 1. 0日 | 3. 3～5日 | 5. 10～19日 | 7. 毎日(30日) |
| 2. 1か2日 | 4. 6～9日 | 6. 20～29日 | |

※ 過去 12 ヶ月間に紙巻タバコまたは加熱式タバコを吸ったことのある人にお聞きします。
(それ以外の方は問 38 に進んでください)

問 36. 今年の 2 月以前と比べると、3～5 月のあなたの喫煙量(紙巻タバコと加熱式タバコ)は変わりましたか。(○はひとつ)

- | | |
|------------|--------------------|
| 1. 大幅に増えた | 4. 減った |
| 2. ある程度増えた | 5. 2 月以降タバコを吸っていない |
| 3. 変わらない | 6. わからない |

問 37. 今年の 2 月以前と比べると、現在のあなたの喫煙量(紙巻タバコと加熱式タバコ)は変わりましたか。(○はひとつ)

- | | |
|------------|--------------------|
| 1. 大幅に増えた | 4. 減った |
| 2. ある程度増えた | 5. 2 月以降タバコを吸っていない |
| 3. 変わらない | 6. わからない |

※ [全員への質問です]次にギャンブルのことについてお聞きします。

問 38. あなたは過去 12 ヶ月間にギャンブルをしたことがありますか。ここでいうギャンブルとは下の a～h に書かれているような内容です。

- | | |
|------------|------------------------------------|
| 1. したことがある | |
| 2. したことがない | ————— (※以上で質問は終了です。ご協力ありがとうございました) |

※ 上の質問で「1.したことがある」と答えた方にお聞きします。

問 38-1. a～i の経験したものをすべてに○をつけてください。

- a. パチンコ
- b. スロット
- c. 競馬、競輪、競艇、オートレース
- d. ゲームセンターのスロットマシン、ポーカーマシンなどのメダルや景品が当たるゲーム機
- e. インターネットやスマートフォンを使ったオンラインギャンブル
- f. 宝くじ、ナンバーズ、サッカーくじ
- g. 賭け麻雀、賭け将棋
- h. 証券の信用取引、先物取引市場への投資
- i. その他(具体的に記入:)

問 39. 今年の 2 月以前と比べると、3～5 月のあなたのギャンブルに使う 1 カ月あたりの合計金額は変わりましたか。(○はひとつ)

- | | |
|------------|---------------------|
| 1. 大幅に増えた | 4. 減った |
| 2. ある程度増えた | 5. 2 月以降ギャンブルをしていない |
| 3. 変わらない | 6. わからない |

問 40. 今年の 2 月以前と比べると、現在のあなたのギャンブルに使う 1 カ月あたりの合計金額は変わりましたか。(○はひとつ)

- | | |
|------------|---------------------|
| 1. 大幅に増えた | 4. 減った |
| 2. ある程度増えた | 5. 2 月以降ギャンブルをしていない |
| 3. 変わらない | 6. わからない |

問 41. 今年の 2 月以前と比べると、3～5 月のあなたのオンラインでのギャンブルに使う 1 カ月あたりの合計金額は変わりましたか。(○はひとつ)

- | | |
|------------|---------------------|
| 1. 大幅に増えた | 4. 減った |
| 2. ある程度増えた | 5. 2 月以降ギャンブルをしていない |
| 3. 変わらない | 6. わからない |

問 42. 今年の 2 月以前と比べると、現在のあなたのオンラインでのギャンブルに使う 1 カ月あたりの合計金額は変わりましたか。(○はひとつ)

- | | |
|------------|---------------------|
| 1. 大幅に増えた | 4. 減った |
| 2. ある程度増えた | 5. 2 月以降ギャンブルをしていない |
| 3. 変わらない | 6. わからない |

※ 前の 4 つの質問のいずれかで、今年 2 月以前に比べて、3～5 月または現在のギャンブル行動に変化があったと回答した人にお聞きします。(それ以外の方は、次ページの間 44 に進んでください)

問 43. コロナのパンデミックによる休校、外出制限や就業制限が、ギャンブル行動の変化に影響しましたか。

- | | | | | | |
|---|---|---------------|------------|---|-----------------|
| ↓ | ┌ | 1. 大いに影響があった | 3. 影響はなかった | ┐ | (12 ページの間 44 へ) |
| | | 2. ある程度影響があった | 4. わからない | | |

※ 上の質問で、「**1.大いに影響があった**」「**2.ある程度影響があった**」と回答した方へお聞きします。

問 43-1. ギャンブル行動に影響があった理由は何でしたか。あてはまるものすべてに○をつけてください。

1. 自宅にいる時間が増えたので
2. 外出制限のストレス発散のため
3. パチンコ/スロットができない時期があったので
4. オンラインを使ったギャンブルしかできなかったため
5. パンデミックによる不安やうつ状態のため
6. 家庭でのめんどごとが増えたため
7. パンデミックによる経済状況の悪化のため
8. その他 (具体的に)

※【問 38 でギャンブルを「1.したことがある」と回答した方、全員への質問です】

問 44. ギャンブルに関する以下の 1 から9の質問について、過去 12 カ月間のあなたの状況に最もよくあてはまる番号をそれぞれ 1 つずつあげてください。(○はそれぞれ 1 つずつ)

質問項目		まったく ない	時々	たいてい の場合	ほとん どいつも
(1)	どのくらいの頻度で、失っても本当に大丈夫な金額以上のお金を賭けましたか。	1	2	3	4
(2)	どのくらいの頻度で、同じだけの興奮の感覚を得るために、それまでよりも多くの金額をギャンブルに費やさなければなりませんでしたが。	1	2	3	4
(3)	どのくらいの頻度で、ギャンブルで負けた金額を取り返そうと別の日にギャンブルをしに戻りましたか。	1	2	3	4
(4)	どのくらいの頻度でギャンブルをするお金を得るために借金をしたり、物を売ったりしましたか。	1	2	3	4
(5)	どのくらいの頻度で、自分がギャンブルに関して問題を抱えているかもしれないと感じましたか。	1	2	3	4
(6)	どのくらいの頻度で、あなたがその通りだと思うかどうかに関わらず、周囲の人々があなたが賭け事をするのを批判したり、あなたがギャンブルの問題を抱えていると言ってきたりしましたか。	1	2	3	4
(7)	どのくらいの頻度で、自身のギャンブルのやり方や、ギャンブルの結果として起こることについて、悪いとか申し訳ないと感じましたか。	1	2	3	4
(8)	どのくらいの頻度で、ギャンブルが健康問題を引き起こしましたか。これにはストレスや不安も含まれます。	1	2	3	4
(9)	どのくらいの頻度で、ご自身のギャンブルによって、あなたやご家庭に金銭的問題が引き起こされましたか。	1	2	3	4

以上で質問は終了です。ご協力ありがとうございました。